

# Beschreibungen der AGs 25/26

## Klasse 5

---



### Dienstag, 9./10. Stunde

#### „Ballspiele“

**Was wir tun:**

Quitschi, Handball, Basketball oder Tischtennis, Hauptsache mit Ball! Diese und andere Spiele spielen wir in der Gymnastikhalle, bei schönem Wetter gehen wir auch mal nach draußen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude an verschiedenen Sportarten. Sportsachen für die Halle.

**Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit, neue Spiele mit dem Ball auszuprobieren, Dich aber auch einfach mal bei Quitschi auszutoben. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel. Wer weiß, vielleicht findest du auch deine neue Lieblings-Ballsportart!

#### „Fußball“

**Was wir tun:**

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Techniks Schulung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. In diesem Schuljahr wird eine Mannschaft, die sich hauptsächlich aus den AG-Teilnehmern zusammensetzt, an dem Wettkampf "Jugend trainiert für Olympia" und dem "Fritz-Walter-Cup" teilnehmen. Damit könnt ihr euch nicht nur untereinander, sondern auch im Wettkampf gegen andere Schulen messen. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

**Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

**Möglicher Ertrag:**

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr neue Mitschüler kennenlernen und als Team zusammenwachsen.

#### „Programmieren für Einsteiger“

**Was wir tun:**

Wir starten gemeinsam in die spannende Welt der Programmierung. In spielerischer Umgebung lernen wir die Grundlagen der Programmierung.

Mit Scratch kannst du deine eigenen interaktiven Stories, Animationen und Spiele programmieren.

Mit Minecraft Education können wir im beliebten Minecraft Spiel eigenen Code erzeugen. Wie wäre es, wenn du zum Beispiel einfach Mal 100 Hühner spawnen lässt?

**Nötige Voraussetzungen:**

Du hast Spaß am logischen Denken und möchtest gerne lernen, wie man programmiert. Du bist motiviert und kannst dich gut konzentrieren. Bei der Arbeit am Computer bist du bereit, leise und eigenständig zu arbeiten.

**Möglicher Ertrag:**

Du lernst kreativ zu denken, systematisch zu argumentieren und zusammen mit anderen zu arbeiten. Du kannst eigene Programme in Scratch und Minecraft Education schreiben und testen.

**„Robotik“****Was wir tun:**

Wir lernen mit LEGO Mindstorms die Grundlagen der Robotik. Von einfachen autonomen Fahrzeugen, die einer auf den Boden gezeichneten Linie folgen, bis zu komplexen humanoiden Robotern, die Farben und Entfernungen erkennen können, ist alles möglich. Das Arbeiten im Team steht im Vordergrund.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest auf jeden Fall den nötigen Spieltrieb und Einfallsreichtum mitbringen, um komplexe mechanische und softwareseitige Probleme mit den gegebenen Mitteln zu lösen. Im Idealfall hast du dich schon einmal mit einer Programmiersprache auseinandergesetzt – dies ist aber keine notwendige Voraussetzung für die Teilnahme an der Robotik-AG.

**Möglicher Ertrag:**

Wir lernen spielerisch algorithmisches Denken und lösen mechanische Probleme in Kleingruppen.

**"Schach und Strategiespiele"****„Schach und Strategiespiele“ (Dienstag) -****Was wir tun:**

In unserer AG „Schach und Strategiespiele“ werden die grundlegenden Schachregeln, die Bedeutung der verschiedenen Figuren und die verschiedenen Strategien zur Schacheröffnungen erlernt.

Neben Schach werden auch andere Strategiespiele gespielt. Hierfür können wir das gesamte Angebot an Brett- und Kartenspielen aus dem Pausenraum benutzen. Es können auch Spiele von daheim mitgebracht werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Alle Materialien sind in der Schule vorhanden. Du benötigst Spaß und Freude an Strategiespielen und

solltest lernwillig sein, um die verschiedenen Schachregeln zu verstehen.

**Möglicher Ertrag:**

Es werden folgende Fähigkeiten trainiert und verbessert: Gedächtnisleistung, Konzentration, logisches Denken, Einhaltung von (Spiel-) Regeln.

## **„Entdecke deine Kreativität in der Kunst AG!“**

**Was wir tun:**

Gemeinsam werden wir mit Farben experimentieren, einzigartige Bastel- oder Bauprojekte gestalten und spannende Druckmethoden kennenlernen.

Während der AG-Zeiten wirst du die Möglichkeit haben, deine Fantasie auszuleben und deine eigenen Kunstwerke zu erschaffen. Egal ob du Freude am Malen, Basteln oder einfach Spaß an Kunst hast, hier kannst du dich ausprobieren und neue Techniken entdecken.

**Möglicher Ertrag:**

Du bist gerne kreativ? Du malst oder zeichnest gerne? Du bastelst oder erschaffst gerne etwas mit deinen Händen? Du hast Interesse, neue kreative Techniken und Methoden der Kunst

kennenzulernen? Dann entdecke deine Kreativität in der Kunst-AG!

Dort erwartet dich ein künstlerisches Abenteuer, das keine Grenzen kennt.

## **Mittwoch, 9./10. Stunde**

### **„10-Finger-Schreiben +“**

**Was wir tun:**

Mit Hilfe eines Programms wird das 10-Finger-System – also das blinde Tastschreiben auf einer Computertastatur – erlernt und geübt.

Nach etwa 40 Minuten Tippen bleiben nochmal 40 Minuten für Bewegung und Spiel. Bei schönem Wetter geht es dazu nach draußen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Zugang zu einem E-Mail-Account, Motivation, auch zuhause zu üben.

**Möglicher Ertrag:**

Ob E-Mails, Chats, Texte oder Referate – jeder nutzt die Tastatur des PCs nahezu täglich. Das Erlernen des 10-Finger-Schreibsystems bringt zum einen den Vorteil schneller tippen zu können und zum anderen seine Fehler beim Schreiben am PC zu reduzieren. Der Spaß beim Üben aber auch beim anschließenden Spielen soll nicht zu kurz kommen!

## **„Bewegungsspiele drinnen und draußen“**

### **Was wir tun:**

In unserer AG „Bewegungsspiele“ werden wir eine Vielzahl von Spielen, mit und ohne Ball, ausprobieren. Diese werden von einfachen Spielen mit sehr freien Bewegungsmöglichkeiten bis zu komplexen Spielen reichen, an welche wir uns schrittweise gemeinsam herantasten. Aber auch Tischtennis kann gespielt werden.

Der Spaß und die Freude am gemeinsamen Bewegen sollen bei uns immer im Vordergrund stehen. Wann immer das Wetter es zulässt, werden wir nach draußen gehen.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest Spaß am Sport und der Bewegung allgemein haben. Ebenso solltest du gerne in der Gruppe zusammenarbeiten und offen für neue Bewegungserfahrungen sein. Sportkleidung ist immer mitzubringen.

### **Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit viele neue Spiele und Bewegungserfahrungen auszuprobieren, aber auch einfach nur bekannte Spiele wie Tischtennis zu spielen.

## **„Einführung in die Welt von Microsoft-Office“**

### **Was wir tun:**

Wir erlernen Grundlagen im Umgang mit den Programmen Word, Excel und Powerpoint. Unter anderem erstellen wir Textdokumente mit Tabellen, Aufzählungen und verschiedenen Layouts. Im Bereich Excel üben wir einfache Rechnungen wie z.B. Durchschnittsberechnungen von Klassenarbeiten und erstellen eine persönlich Ausgabe- und Einnahme- Liste vom Taschengeld. Abschließend erlernen wir das Erstellen von Powerpoint-Präsentationen.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Interesse an der Arbeit mit dem PC.

### **Möglicher Ertrag:**

Grundlagen im professionellen Umgang mit dem PC wie oben beschrieben.

## **„GCL“ Klasse 5**

### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen

ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

**Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.  
Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben. Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

**Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet.  
Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien!

## **„KSJ“ Klasse 5**

**Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

**Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.  
Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

**Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet.  
Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

## **„Modellbau“**

**Was wir tun:**

In der AG werden anfangs gemeinsam kleinere Holzmodelle (Bausätze mit Bauanleitung) gebaut. Dabei handelt es sich meist um Flugzeuge, Autos und Schiffe. Eine Auswahl findet sich auf der Homepage von Winkler Schulbedarf. Als Werkzeuge werden hauptsächlich verschiedene Sägen, Bohrer und Feilen verwendet. Die so hergestellten Bauteile werden dann mit Kleber und Schrauben zusammengefügt. Im zweiten Halbjahr können auch frei gewählte Modelle gebaut werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Interesse mit Säge, Bohrer, Feilen, Schraubenzieher, usw. umzugehen.

Je nach Modell belaufen sich die Materialkosten auf 10 bis 15 Euro pro Halbjahr.

**Möglicher Ertrag:**

Erfahrung im Umgang mit Werkzeugen. Nach Bauplänen Modelle bauen zu können. Jeder Schüler darf die von ihm gebauten Modelle mit nach Hause nehmen.

**„Tennis & Co“**

Was wir tun:

Die AG „Tennis & Co“ richtet sich an alle Schüler der 7.-10. Klassen, die sich für Tennis interessieren. Uns stehen bei gutem Wetter zwei Sandplätze auf der Anlage des TSC Mainz zur Verfügung. Im Fokus stehen Spiel & Spaß, wobei das Erlernen von technischen Fähigkeiten ebenfalls ein wichtiger Bestandteil sein wird.

In den Wintermonaten (November-April) haben die Schüler die Möglichkeit sich in der kleinen Sporthalle, dem Foyer und im Pausenraum aufzuhalten.

Nötige Voraussetzungen:

Erste Erfahrungen im Tennis sind von Vorteil, aber kein Muss. Jeder Schüler benötigt einen eigenen Tennisschläger, wobei in den ersten Stunden auch ein Tennisschläger vom TSC ausgeliehen werden kann.

Möglicher Ertrag:

Die Schüler vertiefen ihre technischen Fertigkeiten im Tennis und haben möglicherweise die Chance, als Teil der Schulmannschaft des Willigis gegen andere Schulen anzutreten.

**„Stop Motion - Animationsfilme“**

**Was wir tun:**

Wir erstellen mit iPads oder dem eigenen Smartphone Trick- und Animationsfilme in verschiedenen Techniken. Ihr werdet lernen, wie man Stop-Motion-Filme (wie z.B. Lego-Filme, Kubo, Shaun das Schaf) mit Kamera und Figuren erstellt und wie man Animationen mit rein digitalen Medien (Titelsequenzen, Texteinblendungen in Videos, animierte Figuren etc.) erzeugt.

Zusätzlich lernt ihr, wie man Spezialeffekte in Videos einfügt: lasst Gegenstände oder Personen fliegen oder verschwinden, fügt Explosionen oder Lichteffekte hinzu oder tauscht den Hintergrund mittels Greenscreen-Technik aus. Am Schluss vertonen wir die Animation und erhalten einen fertigen Kurzfilm!

**Nötige Voraussetzungen:**

Ihr solltet Spaß am kreativen Arbeiten haben und euch ein eigenes Projekt, also einen fertigen kurzen Film vornehmen können. Wie ihr euer Ziel erreicht, das zeige ich euch.

Die iPads bekommt ihr von der Schule geliehen! Wenn du ein iPad besitzt, kannst du es natürlich mitbringen.

**Möglicher Ertrag:**

Es entsteht ein Film oder eine Animation, die du eigenhändig erstellt hast! Die erlernten Techniken kannst du nutzen, um z.B. die Videos in deinem Youtube-Kanal aufzupeppen oder weiterhin Animationsfilme, Musikvideos, Urlaubsfilme, Dokumentationen oder vieles mehr zu produzieren.

## Donnerstag, 9./10. Stunde**\*bis auf die gekennzeichneten Ausnahmen**

### „Ballspiele“

**Was wir tun:**

Quitschi, Handball, Basketball oder Tischtennis, Hauptsache mit Ball! Diese und andere Spiele spielen wir in der Gymnastikhalle, bei schönem Wetter gehen wir auch mal nach draußen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude an verschiedenen Sportarten. Sportsachen für die Halle.

**Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit, neue Spiele mit dem Ball auszuprobieren, Dich aber auch einfach mal bei Quitschi auszutoben. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel. Wer weiß, vielleicht findest du auch deine neue Lieblings-Ballsportart!

### „Brettspiele und Co“

**Was wir tun:**

Welche Brett- und Gesellschaftsspiele kennst du?

Monopoly, Uno, Siedler von Catan, 5 Seconds, Poker, ...

Wir werden eure Lieblingsspiele spielen, aber auch neue Spiele ausprobieren.

Da wir im Pausenraum im Keller sein werden kann auch Billard, Darts oder Tischkicker gespielt werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest natürlich Spaß am Spielen haben und bereit sein, neue Spiele auszuprobieren, gewinnen wollen und verlieren können.

**Möglicher Ertrag:**

Du lernst neue Spiele kennen und wirst sowohl dein strategisches Geschick verbessern können, Teamgeist und deine Persönlichkeit stärken können.

## Garten-AG

### Was wir tun:

Unter bienenfreundlichen Aspekten pflegen wir die Grünflächen auf dem Schulgelände und lernen den Umgang mit Gartengeräten. Gemeinsam wird die Gestaltung der zur Verfügung stehenden Flächen unter Berücksichtigung der in den Sommermonaten tendenziell trockeneren Witterung geplant, geeignete Aussaaten recherchiert, der Boden aufbereitet, ausgesät, geerntet und weiter verarbeitet.

### Nötige Voraussetzungen:

Gartentaugliche Kleidung.

### Möglicher Ertrag:

Kenntnisse von ökologischen Anbaumethoden, Pflanzenkunde.

## „Jugend forscht“ (\*für Halbtagschüler auch schon ab 13:05 Uhr)

### Was wir tun:

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

### Nötige Voraussetzungen:

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/> Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

### Möglicher Ertrag:

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

## „Klettern“

### Was wir tun:

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch

überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

**Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

## **„Lacrosse“**

**Was wir tun:**

Wir lernen und spielen Lacrosse, ein Mannschaftssport, der mit Lacrosse-Schlägern und Hartgummibällen gespielt wird. Wir schulen dabei die Hand-Augen Koordination und die Motorik. Ziel ist es, euch eine Möglichkeit zu geben, mit anderen zu lernen, aber euch auch mit anderen zu messen. Vor allem geht es uns um das Erlernen von Grundtechniken, die für den Sport essentiell sind.

**Nötige Voraussetzungen:**

Für die AG selbst sind Sportsachen mitzubringen, auch Hallenschuhe. Schläger und Bälle stehen an der Schule zur Verfügung.

**Möglicher Ertrag:**

Neben der obligatorischen Erfahrung und einer neu erlernten Technik, geht es bei der AG vor allem um die Stärkung eines Gruppengefühls. Der Teamsport Lacrosse bietet sich dabei wie viele andere Mannschaftssportarten an, jedoch kommt hier noch hinzu, dass alle Schüler das gleiche Level haben, dadurch gemeinsam wachsen und gemeinsam Erfolge erleben.

## **„Willi Winds Junior“ (Donnerstag ab 13.15 Uhr)**

**Achtung:**

Diese AG findet am Donnerstag **ab 13.15 Uhr** statt und dauert ca 45 Minuten. Ganztagschüler können nach dem Essen dazu stoßen und ihre Aufgaben im Anschluss, also der 9./10. Stunde erledigen.

Achtung: Anmeldungen für diese AG bitte auch an Frau Jüttner-Endres per Mail: [djuettner-endres@willigis-online.de](mailto:djuettner-endres@willigis-online.de)

**Was wir tun:**

Wir machen Musik!

**Voraussetzung:**

Du spielst ein Blasinstrument, bringst gute technische Fertigkeiten mit, so dass Du mehrstimmig spielen kannst, hast schon Instrumentalunterricht und Lust mit anderen zusammen gute Musik zu machen. Am Ende des Schuljahres wird es u.a. ein Abschlusskonzert geben. Auch gibt es die Möglichkeit die Willi Winds im Laufe des Schuljahres kennenzulernen.

Bei Interesse bitten wir um Rücksprache mit Doris Jüttner ([djuettner-endres@willigis-online.de](mailto:djuettner-endres@willigis-online.de))

## Dienstag, 9./10. Stunde, also 14:40 – 16:00 Uhr

**„Ballspiele“****Was wir tun:**

Quitschi, Handball, Basketball oder Tischtennis, Hauptsache mit Ball! Diese und andere Spiele spielen wir in der Gymnastikhalle, bei schönem Wetter gehen wir auch mal nach draußen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude an verschiedenen Sportarten. Sportsachen für die Halle.

**Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit, neue Spiele mit dem Ball auszuprobieren, Dich aber auch einfach mal bei Quitschi auszutoben. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel.

Wer weiß, vielleicht findest du auch deine neue Lieblings-Ballsportart!

**„Fußball“****Was wir tun:**

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Techniks Schulung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. In diesem Schuljahr wird eine Mannschaft, die sich hauptsächlich aus den AG-Teilnehmern zusammensetzt, an dem Wettkampf "Jugend trainiert für

Olympia" und dem "Fritz-Walter-Cup" teilnehmen. Damit könnt ihr euch nicht nur untereinander, sondern auch im Wettkampf gegen andere Schulen messen. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

**Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

**Möglicher Ertrag:**

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr neue Mitschüler kennenlernen und als Team zusammenwachsen.

## „Juggdo/Budo“

**Was wir tun:**

Wir beschäftigen uns mit ostasiatischen Verteidigungsmethoden und Polsterwaffenkampf. Juggdo ist eine Mischung aus mittelalterlichem Ritterspiel mit Polsterwaffenkampf im Duell oder im Team und modernen Ballsport.

Budo steht als Oberbegriff für alle japanische Kampfkünste, aus denen wir verschiedene Verteidigungen und die Fallschule erlernen werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Keine Vorkenntnisse, Sportkleidung

**Möglicher Ertrag:**

Die AG ist darauf ausgelegt Konfliktstrategien zu entwickeln und Kommunikationsfähigkeit, sowie die Entwicklung von Körpergefühl, Selbstbewusstsein und Eigendisziplin zu fördern. Außerdem kann die AG helfen, das Gleichgewicht zu verbessern, Ausdauer und Kraft zu trainieren, die Grob-, und Fein- und Zielmotorik zu erhöhen und die Auge-Hand Koordination auszubauen. Auch werden Aufmerksamkeit und Konzentrationsfähigkeit geschult und Teamfähigkeit gefördert.

## „Crafting Ag“

In dieser PC Spiele Ag spielen wir die beiden PC Strategiespiele Starcraft 2 und Warcraft 3. Beide games sind schon etwas älter - zeichnen sich aber durch eine sehr taktische und strategische Tiefe aus und fordern sowohl Gehirn als auch eine geschickte Mausführung des Spielers.

Starcraft 2 ist ein Science-Fiction Spiel, bei dem man sich für eine von drei Alienrassen entscheiden kann, die trotz ihrer sehr unterschiedlichen Spielweise hervorragend ausbalanciert sind. Das Warcraft 3 Setting befindet sich in einer Fantasywelt mit Orks, Menschen, Untoten und Elfen, welche sich ebenfalls sehr unterschiedlich spielen. Im Unterschied zu Starcraft 2 gibt es hier noch die sogenannten Helden, welche über bestimmte Fähigkeiten verfügen. Beide Spiele eignen sich hervorragend für packende Mehrspielermatches gegeneinander – oder auch miteinander.

**Nötige Voraussetzungen:**

Keine

## **„Entdecke deine Kreativität in der Kunst AG!“**

### **Was wir tun:**

Gemeinsam werden wir mit Farben experimentieren, einzigartige Bastel- oder Bauprojekte gestalten und spannende Druckmethoden kennenlernen.

Während der AG-Zeiten wirst du die Möglichkeit haben, deine Fantasie auszuleben und deine eigenen Kunstwerke zu erschaffen. Egal ob du Freude am Malen, Basteln oder einfach Spaß an Kunst hast, hier kannst du dich ausprobieren und neue Techniken entdecken.

### **Möglicher Ertrag:**

Du bist gerne kreativ? Du malst oder zeichnest gerne? Du bastelst oder erschaffst gerne etwas mit deinen Händen? Du hast Interesse, neue kreative Techniken und Methoden der Kunst kennenzulernen? Dann entdecke deine Kreativität in der Kunst-AG!

Dort erwartet dich ein künstlerisches Abenteuer, das keine Grenzen kennt.

## **„Programmieren für Einsteiger“**

### **Was wir tun:**

Wir starten gemeinsam in die spannende Welt der Programmierung. In spielerischer Umgebung lernen wir die Grundlagen der Programmierung.

Mit Scratch kannst du deine eigenen interaktiven Stories, Animationen und Spiele programmieren.

Mit Minecraft Education können wir im beliebten Minecraft Spiel eigenen Code erzeugen. Wie wäre es, wenn du zum Beispiel einfach Mal 100 Hühner spawnen lässt?

### **Nötige Voraussetzungen:**

Du hast Spaß am logischen Denken und möchtest gerne lernen, wie man programmiert. Du bist motiviert und kannst dich gut konzentrieren. Bei der Arbeit am Computer bist du bereit, leise und eigenständig zu arbeiten.

### **Möglicher Ertrag:**

Du lernst kreativ zu denken, systematisch zu argumentieren und zusammen mit anderen zu arbeiten.

Du kannst eigene Programme in Scratch und Minecraft Education schreiben und testen.

## **„Robotik“**

### **Was wir tun:**

Wir lernen mit LEGO Mindstorms die Grundlagen der Robotik. Von einfachen autonomen Fahrzeugen, die einer auf den Boden gezeichneten Linie folgen, bis zu komplexen humanoiden Robotern, die Farben und Entfernungen erkennen können, ist alles möglich. Das Arbeiten im Team steht im Vordergrund.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest auf jeden Fall den nötigen Spieltrieb und Einfallsreichtum mitbringen, um komplexe mechanische und softwareseitige Probleme mit den gegebenen Mitteln zu lösen. Im Idealfall hast du dich schon einmal mit einer Programmiersprache auseinandergesetzt – dies ist aber keine notwendige Voraussetzung für die Teilnahme an der Robotik-AG.

**Möglicher Ertrag:**

Wir lernen spielerisch algorithmisches Denken und lösen mechanische Probleme in Kleingruppen.

## Mittwoch, 9./10. Stunde, also 14:40 – 16:00 Uhr

**„10-Finger-Schreiben +“****Was wir tun:**

Mit Hilfe eines Programms wird das 10-Finger-System – also das blinde Tastschreiben auf einer Computertastatur – erlernt und geübt.

Nach etwa 40 Minuten Tippen bleiben nochmal 40 Minuten für Bewegung und Spiel. Bei schönem Wetter geht es dazu nach draußen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Zugang zu einem E-Mail-Account, Motivation, auch zuhause zu üben.

**Möglicher Ertrag:**

Ob E-Mails, Chats, Texte oder Referate – jeder nutzt die Tastatur des PCs nahezu täglich. Das Erlernen des 10-Finger-Schreibsystems bringt zum einen den Vorteil schneller tippen zu können und zum anderen seine Fehler beim Schreiben am PC zu reduzieren. Der Spaß beim Üben aber auch beim anschließenden Spielen soll nicht zu kurz kommen!

**„Bewegungsspiele drinnen und draußen“****Was wir tun:**

In unserer AG „Bewegungsspiele“ werden wir eine Vielzahl von Spielen, mit und ohne Ball, ausprobieren. Diese werden von einfachen Spielen mit sehr freien Bewegungsmöglichkeiten bis zu komplexen Spielen reichen, an welche wir uns schrittweise gemeinsam herantasten. Aber auch Tischtennis kann gespielt werden.

Der Spaß und die Freude am gemeinsamen Bewegen sollen bei uns immer im Vordergrund stehen. Wann immer das Wetter es zulässt, werden wir nach draußen gehen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest Spaß am Sport und der Bewegung allgemein haben. Ebenso solltest du gerne in der

Gruppe zusammenarbeiten und offen für neue Bewegungserfahrungen sein. Sportkleidung ist immer mitzubringen.

**Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit viele neue Spiele und Bewegungserfahrungen auszuprobieren, aber auch einfach nur bekannte Spiele wie Tischtennis zu spielen.

## **„Einführung in die Welt von Microsoft-Office“**

**Was wir tun:**

Wir erlernen Grundlagen im Umgang mit den Programmen Word, Excel und Powerpoint. Unter anderem erstellen wir Textdokumente mit Tabellen, Aufzählungen und verschiedenen Layouts. Im Bereich Excel üben wir einfache Rechnungen wie z.B. Durchschnittsberechnungen von Klassenarbeiten und erstellen eine persönlich Ausgabe- und Einnahme Liste vom Taschengeld. Abschließend erlernen wir das Erstellen von Powerpoint-Präsentationen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Interesse an der Arbeit mit PC.

**Möglicher Ertrag:**

Grundlagen im professionellen Umgang mit dem PC wie oben beschrieben.

## **„Modellbau“**

**Was wir tun:**

In der AG werden anfangs gemeinsam kleinere Holzmodelle ( Bausätze mit Bauanleitung) gebaut. Dabei handelt es sich meist um Flugzeuge, Autos und Schiffe. Eine Auswahl findet sich auf der Homepage von Winkler Schulbedarf. Als Werkzeuge werden hauptsächlich verschiedene Sägen, Bohrer und Feilen verwendet. Die so hergestellten Bauteile werden dann mit Kleber und Schrauben zusammengefügt. Im zweiten Halbjahr können auch frei gewählte Modelle gebaut werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Interesse mit Säge, Bohrer, Feilen, Schraubenzieher, usw. umzugehen.

Je nach Modell belaufen sich die Materialkosten auf 10 bis 15 Euro pro Halbjahr.

**Möglicher Ertrag:**

Erfahrung im Umgang mit Werkzeugen. Nach Bauplänen Modelle bauen zu können. Jeder Schüler darf die von ihm gebauten Modelle mit nach Hause nehmen.

## **„Tennis & Co“**

#### Was wir tun:

Die AG „Tennis & Co“ richtet sich an alle Schüler der 7.-10. Klassen, die sich für Tennis interessieren. Uns stehen bei gutem Wetter zwei Sandplätze auf der Anlage des TSC Mainz zur Verfügung. Im Fokus stehen Spiel & Spaß, wobei das Erlernen von technischen Fähigkeiten ebenfalls ein wichtiger Bestandteil sein wird.

In den Wintermonaten (November-April) haben die Schüler die Möglichkeit sich in der kleinen Sporthalle, dem Foyer und im Pausenraum aufzuhalten.

#### Nötige Voraussetzungen:

Erste Erfahrungen im Tennis sind von Vorteil, aber kein Muss. Jeder Schüler benötigt einen eigenen Tennisschläger, wobei in den ersten Stunden auch ein Tennisschläger vom TSC ausgeliehen werden kann.

#### Möglicher Ertrag:

Die Schüler vertiefen ihre technischen Fertigkeiten im Tennis und haben möglicherweise die Chance, als Teil der Schulmannschaft des Willigis gegen andere Schulen anzutreten.

**Donnerstag, 9./10. Stunde, 14:40 – 16:00**

**Uhr\***

**\*bis auf die gekennzeichneten Ausnahmen**

### **„Brettspiele“**

#### **Was wir tun:**

Welche Brett- und Gesellschaftsspiele kennst du?

Monopoly, Uno, Siedler von Catan, 5 Seconds, Poker, ...

Wir werden eure Lieblingsspiele spielen, aber auch neue Spiele ausprobieren.

#### **Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest natürlich Spaß am Spielen haben und bereits sein, neue Spiele auszuprobieren, gewinnen wollen und verlieren können.

#### **Möglicher Ertrag:**

Du lernst neue Spiele kennen und wirst sowohl dein strategisches Geschick verbessern können, Teamgeist und deine Persönlichkeit stärken können.

### **„GCL“ Klasse 6**

#### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch

an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

**Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.  
Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben.

**Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet.  
Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

## **„KSJ“ Klasse 6**

**Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

**Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.  
Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben.

**Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet.  
Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

## **„Jugend forscht“ (\*für Halbtagschüler auch schon ab 13:05 Uhr)**

**Was wir tun:**

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/>  
Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

**„Klettern“****Was wir tun:**

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

**Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

**„Lacrosse“****Was wir tun:**

Wir lernen und spielen Lacrosse, ein Mannschaftssport, der mit Lacrosse-Schlägern und Hartgummibällen gespielt wird. Wir schulen dabei die Hand-Augen Koordination und die Motorik. Ziel ist es, euch eine Möglichkeit zu geben, mit anderen zu lernen, aber euch auch mit anderen zu messen. Vor allem geht es uns um das Erlernen von Grundtechniken, die für den Sport essentiell sind.

**Nötige Voraussetzungen:**

Für die AG selbst sind Sportsachen mitzubringen, auch Hallenschuhe.  
Schläger und Bälle stehen an der Schule zur Verfügung.

**Möglicher Ertrag:**

Neben der obligatorischen Erfahrung und einer neu erlernten Technik, geht es bei der AG vor allem um die Stärkung eines Gruppengefühls. Der Teamsport Lacrosse bietet sich dabei wie viele andere Mannschaftssportarten an, jedoch kommt hier noch hinzu, dass alle Schüler das gleiche Level haben, dadurch gemeinsam wachsen und gemeinsam Erfolge erleben.

**„Stop Motion - Animationsfilme“****Was wir tun:**

Wir erstellen mit iPads oder dem eigenen Smartphone Trick- und Animationsfilme in verschiedenen Techniken. Ihr werdet lernen, wie man Stop-Motion-Filme (wie z.B. Lego-Filme, Kubo, Shaun das Schaf) mit Kamera und Figuren erstellt und wie man Animationen mit rein digitalen Medien (Titelsequenzen, Texteinblendungen in Videos, animierte Figuren etc.) erzeugt.

Zusätzlich lernt ihr, wie man Spezialeffekte in Videos einfügt: lasst Gegenstände oder Personen fliegen oder verschwinden, fügt Explosionen oder Lichteffekte hinzu oder tauscht den Hintergrund mittels Greenscreen-Technik aus. Am Schluss vertonen wir die Animation und erhalten einen fertigen Kurzfilm!

**Nötige Voraussetzungen:**

Ihr solltet Spaß am kreativen Arbeiten haben und euch ein eigenes Projekt, also einen fertigen kurzen Film vornehmen können. Wie ihr euer Ziel erreicht, das zeige ich euch.

Die iPads bekommt ihr von der Schule geliehen! Wenn du ein iPad besitzt, kannst du es natürlich mitbringen.

**Möglicher Ertrag:**

Es entsteht ein Film oder eine Animation, die du eigenhändig erstellt hast! Die erlernten Techniken kannst du nutzen, um z.B. die Videos in deinem Youtube-Kanal aufzupeppen oder weiterhin Animationsfilme, Musikvideos, Urlaubsfilme, Dokumentationen oder vieles mehr zu produzieren.

**„Willi Winds Junior“ (Donnerstag ab 13.15 Uhr)****Achtung:**

Diese AG findet am Donnerstag **ab 13.15 Uhr** statt und dauert ca 45 Minuten. Ganztagschüler können nach dem Essen dazu stoßen und ihre Aufgaben im Anschluss, also der 9./10. Stunde erledigen.

Achtung: Anmeldungen für diese AG bitte auch an Frau Jüttner-Endres per Mail: [djuettner-endres@willigis-online.de](mailto:djuettner-endres@willigis-online.de)

**Was wir tun:**

Wir machen Musik!

**Voraussetzung:**

Du spielst ein Blasinstrument, bringst gute technische Fertigkeiten mit, so dass Du mehrstimmig spielen kannst, hast schon Instrumentalunterricht und Lust mit anderen zusammen gute Musik zu machen. Am Ende des Schuljahres wird es u.a. ein Abschlusskonzert geben. Auch gibt es die Möglichkeit die Willi Winds im Laufe des Schuljahres kennenzulernen.

Bei Interesse bitten wir um Rücksprache mit Doris Jüttner ([djuettner-endres@willigis-online.de](mailto:djuettner-endres@willigis-online.de))



## Beschreibungen der AGs 25/26 Klasse 7

---

### Montag, 9./10. Stunde

#### „Dungeons and Dragons – Abenteuer am Willigis“

**Was wir tun:**

Wir treffen uns wöchentlich in einer kleinen Gruppe und betreten eine Welt voller Abenteuer, Fantasie und Drachen! Dungeons and Dragons ist ein Brettspiel, das in den 70er Jahren das erste Mal veröffentlicht wurde und bis heute immer wieder durch neue Regeln, Monster und mystische Gegenstände erweitert wurde. Schreibt eure eigenen Charaktere und Geschichten und erlebt, wie sich diese in einer wandelnden Welt voller Freunde und Gefahren schlagen werden! All dies wird vom Geschichtenerzähler gesteuert, welcher die Richtung und den Ausgang von eurem Abenteuer lenken wird!

**Nötige Voraussetzungen:**

Fantasie! Mehr braucht man nicht!

**Möglicher Ertrag:**

Anregung zum kreativen Problem lösen, spaßiger Umgang Mathematik, ein wenig Schauspielerei und Förderung von Teambuilding Fähigkeiten!

#### „Fahrrad“

**Was wir tun:**

Ziel der Fahrrad-AG ist es, dass Schüler lernen ihre Fahrräder selbst zu reparieren und dabei ein technisches Sachverständnis erwerben. Ebenfalls werden von der AG auch Auftragsreparaturen an Rädern von Schülern und Lehrkräften durchgeführt. Die dabei entstehenden Einnahmen werden, nach Abzug der Materialkosten, für weitere Aktivitäten der AG verwendet. Darüber hinaus werden auch alle Themen rund um das Fahrrad, wie z.B. Planung von Fahrrad-Ausflügen, wie findet man ein zu einem passendes Rad, wie findet man ein günstiges Fahrrad, usw. behandelt.

Unterstützt wird die AG durch das in der Nähe der Schule befindliche Fahrradgeschäft „Radhaus“. Bei schönem Wetter werden auch regelmäßig kleinere Radtouren im Stadtgebiet von Mainz unternommen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Interesse an Fahrrädern und deren Technik und ein technisches Grundverständnis.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Technisches Verständnis der Räder und in der Lage zu sein, selbständig kleinere Reparaturen an einem Rad durchführen zu können.

## Flag-Football

**Was wir tun:**

Ihr seid im American Football oder wollt einfach mal eine neue Sportart ausprobieren? Dann seid ihr hier richtig! Wir werden uns mithilfe von einigen vereinfachten Spielformen an das Zielspiel Flag-Football herantasten. Auftretende technische und taktische Probleme werden wir besprechen und in Übungsformen beheben. Flag-Football entspricht den Regeln des Tackle Footballs, nur dass das Tackeln durch das Flagziehen ersetzt wird. Daher ist Flag-Football eine körperlose Variante des American Footballs.

**Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, Hallenschuhe / Lauf-, Kunstrasenschuhe (abhängig vom Wetter).

Um die Verletzungsgefahr möglichst gering zu halten sind die Regeln und Anweisungen des AG-Leiters unbedingt einzuhalten. Nichteinhalten der Regeln können zum Ausschluss führen!

Die AG ist für ein Schulhalbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Flag-Football ist eine Version des American Football und vor allem taktisch geprägt. Hier lernst du auch in Drucksituationen die Ruhe zu bewahren und unter körperlichen Belastung die richtigen Entscheidungen zu treffen. Ihr lernt verschiedene Positionen und Aufgaben im Team kennen. Nur durch eine gute Absprache und eine klare Rollenverteilung seid ihr im Team erfolgreich!

## „Rudern“

**Was wir tun:**

Die Schüler werden an den Rudersport durch lizenzierte Trainerinnen und Trainer herangeführt. Das Training findet bei guten Bedingungen auf dem Rhein statt, andernfalls mit spezifischen Übungen im Kraftraum des Mainzer RV.

**Nötige Voraussetzungen:**

Die Teilnahme an der AG ist aus versicherungsrechtlichen und organisatorischen Gründen nur über eine Mitgliedschaft im Verein „Schulruderzentrum Mainz e.V. (SRZ)“ möglich. Es fallen Kosten von 48,- Euro pro Jahr an. Das SRZ bietet dafür die Betreuung des AG-Termins, Trainingsangebote in den Ferien und an Wochenenden und Wettkampfvorbereitung und –durchführung. In erster Linie steht die Teilnahme am Schulwettbewerb „Jugend trainiert für Olympia“ in der Zielsetzung. Es können aber auch weitere Wettkämpfe besucht werden. Die Teilnehmer müssen im Besitz des Jugendschwimmabzeichens Bronze sein.

Um ein zielführendes Training anbieten zu können, muss der Zeitrahmen bis 17 Uhr ausgedehnt werden.

Die AG ist für ein ganzes Schuljahr konzipiert und die Teilnahme für 1 Jahr verbindlich.

**Möglicher Ertrag:**

Rudern gehört zu den gesündesten Sportarten, da nahezu alle Muskelgruppen trainiert werden. Zum anderen ist der Mannschaftsgeist elementar wichtig, das geht schon beim gemeinsamen Boottragen vor dem eigentlichen Training los. Im Schulbereich werden im Schwerpunkt Mannschaftsboote gefahren, Vierer und Achter, so dass ein gemeinsames Erleben von Natur und Sport regelmäßig stattfindet. Im Rudern kann sich jeder auspowern, und sich über seine Erfolge freuen. Über kleinere und größere Wettkämpfe erwerben die Schüler Selbstbewusstsein und erfahren, dass sich regelmäßiges Training auszahlt.

**Dienstag, 9./10. Stunde, also 14:40 – 16:00  
Uhr**

**„Ballspiele“**

**Was wir tun:**

Quitschi, Handball, Basketball oder Tischtennis, Hauptsache mit Ball! Diese und andere Spiele spielen wir in der Gymnastikhalle, bei schönem Wetter gehen wir auch mal nach draußen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude an verschiedenen Sportarten. Sportsachen für die Halle.

**Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit, neue Spiele mit dem Ball auszuprobieren, Dich aber auch einfach mal bei Quitschi auszutoben. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel. Wer weiß, vielleicht findest du auch deine neue Lieblings-Ballsportart!

**„Entdecke deine Kreativität in der Kunst AG!“****Was wir tun:**

Gemeinsam werden wir mit Farben experimentieren, einzigartige Bastel- oder Bauprojekte gestalten und spannende Druckmethoden kennenlernen.

Während der AG-Zeiten wirst du die Möglichkeit haben, deine Fantasie auszuleben und deine eigenen Kunstwerke zu erschaffen. Egal ob du Freude am Malen, Basteln oder einfach Spaß an Kunst hast, hier kannst du dich ausprobieren und neue Techniken entdecken.

**Möglicher Ertrag:**

Du bist gerne kreativ? Du malst oder zeichnest gerne? Du bastelst oder erschaffst gerne etwas mit deinen Händen? Du hast Interesse, neue kreative Techniken und Methoden der Kunst kennenzulernen? Dann entdecke deine Kreativität in der Kunst-AG! Dort erwartet dich ein künstlerisches Abenteuer, das keine Grenzen kennt.

**„Fußball“****Was wir tun:**

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Techniks Schulung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. In diesem Schuljahr wird eine Mannschaft, die sich hauptsächlich aus den AG-Teilnehmern zusammensetzt, an dem Wettkampf "Jugend trainiert für Olympia" und dem "Fritz-Walter-Cup" teilnehmen. Damit könnt ihr euch nicht nur untereinander, sondern auch im Wettkampf gegen andere Schulen messen. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

**Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

**Möglicher Ertrag:**

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr neue Mitschüler kennenlernen und als Team zusammenwachsen.

**„KSJ“ Klasse 7**

**Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

**Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune. Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

**Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet. Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

**„Programmieren für Einsteiger“****Was wir tun:**

Wir starten gemeinsam in die spannende Welt der Programmierung. In spielerischer Umgebung lernen wir die Grundlagen der Programmierung.

Mit Scratch kannst du deine eigenen interaktiven Stories, Animationen und Spiele programmieren.

Mit Minecraft Education können wir im beliebten Minecraft Spiel eigenen Code erzeugen. Wie wäre es, wenn du zum Beispiel einfach Mal 100 Hühner spawnen lässt?

**Nötige Voraussetzungen:**

Du hast Spaß am logischen Denken und möchtest gerne lernen, wie man programmiert. Du bist motiviert und kannst dich gut konzentrieren. Bei der Arbeit am Computer bist du bereit, leise und eigenständig zu arbeiten.

**Möglicher Ertrag:**

Du lernst kreativ zu denken, systematisch zu argumentieren und zusammen mit anderen zu arbeiten. Du kannst eigene Programme in Scratch und Minecraft Education schreiben und testen.

**„Robotik“****Was wir tun:**

Wir lernen mit LEGO Mindstorms die Grundlagen der Robotik. Von einfachen autonomen Fahrzeugen, die einer auf den Boden gezeichneten Linie folgen, bis zu komplexen humanoiden Robotern, die Farben und Entfernungen erkennen können, ist alles möglich. Das Arbeiten im Team steht im Vordergrund.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest auf jeden Fall den nötigen Spieltrieb und Einfallsreichtum mitbringen, um komplexe mechanische und softwareseitige Probleme mit den gegebenen Mitteln zu lösen. Im Idealfall hast du dich schon einmal mit einer Programmiersprache auseinandergesetzt – dies ist aber keine notwendige Voraussetzung für die Teilnahme an der Robotik-AG.

**Möglicher Ertrag:**

Wir lernen spielerisch algorithmisches Denken und lösen mechanische Probleme in Kleingruppen.

**"Schach und Strategiespiele"****Was wir tun:**

Schachregeln werden erlernt, Bedeutung der verschiedenen Figuren und die Schacheröffnung. Wir führen Schachturniere durch, spielen Tandemschach und Räuberschach. Auch andere Strategiespiele sind möglich.

**Nötige Voraussetzungen:**

Materialien sind in der Schule vorhanden. Du brauchst die Bereitschaft zur Konzentration und Disziplin.

**Möglicher Ertrag:**

Ein gutes Gedächtnis, Fähigkeit zur Konzentration und Ausdauer, logisches Denken, Umgang mit Erfolg und Misserfolg, Einhaltung von Regeln werden trainiert und verbessert.

**Donnerstag, 9./10. Stunde, 14:40 – 16:00**

**Uhr\***

**\*bis auf die gekennzeichneten Ausnahmen**

**“Theater-AG”**

# Theater - AG jetzt neu an unserer Schule



**Vorhang auf  
für DICH -**

**zeig was in  
DIR steckt !**

Tauche ein in andere Rollen,  
erfinde Geschichten und  
entdecke neue Seiten an DIR!

Offen für alle Neugierigen und  
kreativen Köpfe.

Interesse geweckt?  
Weitere Infos folgen!

## „Ballspiele“

### Was wir tun:

Quitschi, Handball, Basketball oder Tischtennis, Hauptsache mit Ball! Diese und andere Spiele spielen wir in der Gymnastikhalle, bei schönem Wetter gehen wir auch mal nach draußen.

### Nötige Voraussetzungen:

Freude an verschiedenen Sportarten. Sportsachen für die Halle.

### **Möglicher Ertrag:**

Du bekommst die Möglichkeit, neue Spiele mit dem Ball auszuprobieren, Dich aber auch einfach mal bei Quitschi auszutoben. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel. Wer weiß, vielleicht findest du auch deine neue Lieblings-Ballsportart!

## **„GCL“ Klasse 7**

### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune. Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben.

### **Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet. Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

## **„Brettspiele und Co“**

### **Was wir tun:**

Welche Brett- und Gesellschaftsspiele kennst du?  
Monopoly, Uno, Siedler von Catan, 5 Seconds, Poker, ...  
Wir werden eure Lieblingsspiele spielen, aber auch neue Spiele ausprobieren.  
Da wir im Pausenraum im Keller sein werden kann auch Billard, Darts oder Tischkicker gespielt werden.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest natürlich Spaß am Spielen haben und bereit sein, neue Spiele auszuprobieren, gewinnen wollen und verlieren können.

### **Möglicher Ertrag:**

Du lernst neue Spiele kennen und wirst sowohl dein strategisches Geschick verbessern können, Teamgeist und deine Persönlichkeit stärken können.

## „Crafting“

### Crafting Ag

In dieser PC Spiele Ag spielen wir die beiden PC Strategiespiele Starcraft 2 und Warcraft 3. Beide games sind schon etwas älter - zeichnen sich aber durch eine sehr taktische und strategische Tiefe aus und fordern sowohl Gehirn als auch eine geschickte Mausführung des Spielers.

Starcraft 2 ist ein Science-Fiction Spiel, bei dem man sich für eine von drei Alienrassen entscheiden kann, die trotz ihrer sehr unterschiedlichen Spielweise hervorragend ausbalanciert sind. Das Warcraft 3 Setting befindet sich in einer Fantasywelt mit Orks, Menschen, Untoten und Elfen, welche sich ebenfalls sehr unterschiedlich spielen. Im Unterschied zu Starcraft 2 gibt es hier noch die sogenannten Helden, welche über bestimmte Fähigkeiten verfügen. Beide Spiele eignen sich hervorragend für packende Mehrspielermatches gegeneinander – oder auch miteinander.

### Nötige Voraussetzungen:

Keine

## „Streicherensemble“

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen**

**Was wir tun:** Das Streicherensemble führt den Streicherklassenunterricht in Form einer zweistündigen Arbeitsgemeinschaft weiter. Hier steht nun insbesondere das Zusammenspiel im Vordergrund. Außerdem wird in Vorbereitung auf das Symphonieorchester die eigenständige Sicherheit im Orchesterspiel vermittelt.

Die Gruppe setzt sich in der Regel aus Schülerinnen und Schülern mit Instrumentalunterricht der Jahrgangsstufen 7 und 8 des Gymnasiums und der Realschule zusammen. Ausnahmen bilden talentierte Schülerinnen und Schüler aus niedrigeren Jahrgangsstufen.

**Nötige Voraussetzungen:** Das Repertoire der Streicherbesetzung Violine I, Violine II, Viola, Violoncello und Kontrabass umfasst neben Originalliteratur für Streichorchester Bearbeitungen klassischer Musik, Filmmusik und Musical. Die Stücke liegen im mittleren Schwierigkeitsgrad und vermitteln in unterschiedlichen musikalischen Stilrichtungen Freude am Musizieren. **Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.**

**Möglicher Ertrag:** Auftritte zur Weihnachtszeit und am Ende des Schuljahres bieten die Möglichkeit Konzerterfahrungen zu sammeln. Zur Vorbereitung des Jahreskonzertes fährt das Streicherensemble immer im Frühjahr für eine zweitägige Arbeitsphase in die Landesmusikakademie Rheinland-Pfalz in Neuwied-Engers.

## Garten-AG

### Was wir tun:

Unter bienenfreundlichen Aspekten pflegen wir die Grünflächen auf dem Schulgelände und lernen den Umgang mit Gartengeräten. Gemeinsam wird die Gestaltung der zur Verfügung stehenden

Flächen unter Berücksichtigung der in den Sommermonaten tendenziell trockeneren Witterung geplant, geeignete Aussaaten recherchiert, der Boden aufbereitet, ausgesät, geerntet und weiter verarbeitet.

**Nötige Voraussetzungen:**

Gartentaugliche Kleidung.

**Möglicher Ertrag:**

Kenntnisse von ökologischen Anbaumethoden, Pflanzenkunde.

## **„Jugend forscht“**

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen möglich**

**Was wir tun:**

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/> Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

## **„Klettern“**

**Was wir tun:**

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure

Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

**Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

## „Not in Mainz – Hinschauen und helfen“

**Was wir tun:**

Wir wollen zunächst hinschauen und wahrnehmen, wo es Menschen in Mainz gibt, die unsere Hilfe benötigen. Im nächsten Schritt wollen wir Projekte durchführen oder anregen, um Hilfe zu leisten (z.B. Kochen für Obdachlose in der Pfarrer-Landvogt-Hilfe in Mainz).

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude am Einsatz für andere Menschen, Offenheit für die Begegnung mit Menschen, die hilfsbedürftig sind, Kreativität Beim Kochen: sicherer Umgang mit Küchengeräten.

**Möglicher Ertrag:**

Das Gefühl, etwas Sinnvolles für andere Menschen getan zu haben.  
Spaß am Miteinander in der Gruppe und im Einsatz für andere.

## „Tennis & Co“

**Was wir tun:**

Die AG „Tennis & Co“ richtet sich an alle Schüler der 7.-10. Klassen, die sich für Tennis interessieren. Uns stehen bei gutem Wetter zwei Sandplätze auf der Anlage des TSC Mainz zur Verfügung. Im Fokus stehen Spiel & Spaß, wobei das Erlernen von technischen Fähigkeiten ebenfalls ein wichtiger Bestandteil sein wird.

In den Wintermonaten (November-April) haben die Schüler die Möglichkeit sich in der kleinen Sporthalle, dem Foyer und im Pausenraum aufzuhalten.

**Nötige Voraussetzungen:**

Erste Erfahrungen im Tennis sind von Vorteil, aber kein Muss. Jeder Schüler benötigt einen eigenen Tennisschläger, wobei in den ersten Stunden auch ein Tennisschläger vom TSC ausgeliehen werden kann.

**Möglicher Ertrag:**

Die Schüler vertiefen ihre technischen Fertigkeiten im Tennis und haben möglicherweise die Chance, als Teil der Schulmannschaft des Willigis gegen andere Schulen anzutreten.

## „Williwinds (7up)“

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen**

### Was wir tun:

Wir erarbeiten Stücke für Blasorchester (und Schlagzeug) mit leichtem Schwierigkeitsgrad. Eine Intensivprobenphase mit einer Übernachtung (LMA Schloss Engers) findet einmal pro Jahr statt. Am Ende des Schuljahres wird die Arbeit im Jahreskonzert präsentieren. Weitere Auftritte nach Bedarf.

### Nötige Voraussetzungen:

Fähigkeiten auf dem jeweiligen Instrument sollte jeder mitbringen, eigentlich im instr. Einzelunterricht begleitend vertiefen. Leider wird diese Voraussetzung mehr und mehr umgangen.

**KOSTEN : 65€ — für die Probetage.** Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.



# Beschreibungen der AGs 25/26 Klasse 8

---

**Montag, 9./10. Stunde, also 14:40 – 16:00  
Uhr**

## „Dungeons and Dragons – Abenteuer am Willigis“

### Was wir tun:

Wir treffen uns wöchentlich in einer kleinen Gruppe und betreten eine Welt voller Abenteuer, Fantasie und Drachen! Dungeons and Dragons ist ein Brettspiel, das in den 70er Jahren das erste Mal veröffentlicht wurde und bis heute immer wieder durch neue Regeln, Monster und mystische Gegenstände erweitert wurde. Schreibt eure eigenen Charaktere und Geschichten und erlebt, wie sich diese in einer wandelnden Welt voller Freunde und Gefahren schlagen werden! All dies wird vom Geschichtenerzähler gesteuert, welcher die Richtung und den Ausgang von eurem Abenteuer lenken wird!

### Nötige Voraussetzungen:

Fantasie! Mehr braucht man nicht!

### Möglicher Ertrag:

Anregung zum kreativen Problem lösen, spaßiger Umgang Mathematik, ein wenig Schauspielerei und Förderung von Teambuilding Fähigkeiten!

## **„Fahrrad“**

### **Was wir tun:**

Ziel der Fahrrad-AG ist es, dass Schüler lernen ihre Fahrräder selbst zu reparieren und dabei ein technisches Sachverständnis erwerben. Ebenfalls werden von der AG auch Auftragsreparaturen an Rädern von Schülern und Lehrkräften durchgeführt. Die dabei entstehenden Einnahmen werden, nach Abzug der Materialkosten, für weitere Aktivitäten der AG verwendet. Darüber hinaus werden auch alle Themen rund um das Fahrrad, wie z.B. Planung von Fahrrad-Ausflügen, wie findet man ein zu einem passendes Rad, wie findet man ein günstiges Fahrrad, usw. behandelt.

Unterstützt wird die AG durch das in der Nähe der Schule befindliche Fahrradgeschäft „Radhaus“. Bei schönem Wetter werden auch regelmäßig kleinere Radtouren im Stadtgebiet von Mainz unternommen.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Interesse an Fahrrädern und deren Technik und ein technisches Grundverständnis.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Technisches Verständnis der Räder und in der Lage zu sein, selbständig kleinere Reparaturen an einem Rad durchführen zu können.

## **Flag-Football**

### **Was wir tun:**

Ihr seid im American Football oder wollt einfach mal eine neue Sportart ausprobieren? Dann seid ihr hier richtig! Wir werden uns mithilfe von einigen vereinfachten Spielformen an das Zielspiel Flag-Football herantasten. Auftretende technische und taktische Probleme werden wir besprechen und in Übungsformen beheben. Flag-Football entspricht den Regeln des Tackle Footballs, nur dass das Tackeln durch das Flagziehen ersetzt wird. Daher ist Flag-Football eine körperlose Variante des American Footballs.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, Hallenschuhe / Lauf-, Kunstrasenschuhe (abhängig vom Wetter).

Um die Verletzungsgefahr möglichst gering zu halten sind die Regeln und Anweisungen des AG-Leiters unbedingt einzuhalten. Nichteinhalten der Regeln können zum Ausschluss führen!

Die AG ist für ein Schulhalbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Flag-Football ist eine Version des American Football und vor allem taktisch geprägt. Hier lernst du auch in Drucksituationen die Ruhe zu bewahren und unter körperlichen Belastung die richtigen

Entscheidungen zu treffen. Ihr lernt verschiedene Positionen und Aufgaben im Team kennen. Nur durch eine gute Absprache und eine klare Rollenverteilung seid ihr im Team erfolgreich!

## **„GCL“ Klasse 8**

### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune. Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben.

### **Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

## **„KSJ“ Klasse 8**

### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune. Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

### **Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

n!

## **„Rudern“**

### **Was wir tun:**

Die Schüler werden an den Rudersport durch lizenzierte Trainerinnen und Trainer herangeführt. Das Training findet bei guten Bedingungen auf dem Rhein statt, andernfalls mit spezifischen Übungen im Kraftraum des Mainzer RV.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Die Teilnahme an der AG ist aus versicherungsrechtlichen und organisatorischen Gründen nur über eine Mitgliedschaft im Verein „Schulruderzentrum Mainz e.V. (SRZ)“ möglich. Es fallen Kosten von 48,- Euro pro Jahr an. Das SRZ bietet dafür die Betreuung des AG-Termins, Trainingsangebote in den Ferien und an Wochenenden und Wettkampfvorbereitung und –durchführung. In erster Linie steht die Teilnahme am Schulwettbewerb „Jugend trainiert für Olympia“ in der Zielsetzung. Es können aber auch weitere Wettkämpfe besucht werden. Die Teilnehmer müssen im Besitz des Jugendschwimmabzeichens Bronze sein.

Um ein zielführendes Training anbieten zu können, muss der Zeitrahmen bis 17 Uhr ausgedehnt werden.

Die AG ist für ein ganzes Schuljahr konzipiert und die Teilnahme für 1 Jahr verbindlich.

### **Möglicher Ertrag:**

Rudern gehört zu den gesündesten Sportarten, da nahezu alle Muskelgruppen trainiert werden. Zum anderen ist der Mannschaftsgeist elementar wichtig, das geht schon beim gemeinsamen Boottragen vor dem eigentlichen Training los. Im Schulbereich werden im Schwerpunkt Mannschaftsboote gefahren, Vierer und Achter, so dass ein gemeinsames Erleben von Natur und Sport regelmäßig stattfindet. Im Rudern kann sich jeder auspowern, und sich über seine Erfolge freuen. Über kleinere und größere Wettkämpfe erwerben die Schüler Selbstbewusstsein und erfahren, dass sich regelmäßiges Training auszahlt.

**Donnerstag, 9./10. Stunde, 14:40 – 16:00**

**Uhr\***

**\*bis auf die gekennzeichneten Ausnahmen**

### **„Brettspiele und Co“**

**Was wir tun:**

Welche Brett- und Gesellschaftsspiele kennst du?

Monopoly, Uno, Siedler von Catan, 5 Seconds, Poker, ...

Wir werden eure Lieblingsspiele spielen, aber auch neue Spiele ausprobieren.

Da wir im Pausenraum im Keller sein werden kann auch Billard, Darts oder Tischkicker gespielt werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest natürlich Spaß am Spielen haben und bereit sein, neue Spiele auszuprobieren, gewinnen wollen und verlieren können.

**Möglicher Ertrag:**

Du lernst neue Spiele kennen und wirst sowohl dein strategisches Geschick verbessern können, Teamgeist und deine Persönlichkeit stärken können.

### **„Crafting AG“**

In dieser PC Spiele Ag spielen wir die beiden PC Strategiespiele Starcraft 2 und Warcraft 3. Beide games sind schon etwas älter - zeichnen sich aber durch eine sehr taktische und strategische Tiefe aus und fordern sowohl Gehirn als auch eine geschickte Mausführung des Spielers.

Starcraft 2 ist ein Science-Fiction Spiel, bei dem man sich für eine von drei Alienrassen entscheiden kann, die trotz ihrer sehr unterschiedlichen Spielweise hervorragend ausbalanciert sind. Das Warcraft 3 Setting befindet sich in einer Fantasywelt mit Orks, Menschen, Untoten und Elfen, welche sich ebenfalls sehr unterschiedlich spielen. Im Unterschied zu Starcraft 2 gibt es hier noch die sogenannten Helden, welche über bestimmte Fähigkeiten verfügen. Beide Spiele eignen sich hervorragend für packende Mehrspielermatches gegeneinander – oder auch miteinander.

**Nötige Voraussetzungen:**

Keine

### **„Streicherensemble“**

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen**

**Was wir tun:** Das Streicherensemble führt den Streicherklassenunterricht in Form einer

zweistündigen Arbeitsgemeinschaft weiter. Hier steht nun insbesondere das Zusammenspiel im Vordergrund. Außerdem wird in Vorbereitung auf das Symphonieorchester die eigenständige Sicherheit im Orchesterspiel vermittelt.

Die Gruppe setzt sich in der Regel aus Schülerinnen und Schülern mit Instrumentalunterricht der Jahrgangsstufen 7 und 8 des Gymnasiums und der Realschule zusammen. Ausnahmen bilden talentierte Schülerinnen und Schüler aus niedrigeren Jahrgangsstufen.

**Nötige Voraussetzungen:** Das Repertoire der Streicherbesetzung Violine I, Violine II, Viola, Violoncello und Kontrabass umfasst neben Originalliteratur für Streichorchester Bearbeitungen klassischer Musik, Filmmusik und Musical. Die Stücke liegen im mittleren Schwierigkeitsgrad und vermitteln in unterschiedlichen musikalischen Stilrichtungen Freude am Musizieren. **Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.**

**Möglicher Ertrag:** Auftritte zur Weihnachtszeit und am Ende des Schuljahres bieten die Möglichkeit Konzerterfahrungen zu sammeln. Zur Vorbereitung des Jahreskonzertes fährt das Streicherensemble immer im Frühjahr für eine zweitägige Arbeitsphase in die Landesmusikakademie Rheinland-Pfalz in Neuwied-Engers.

## “Theater-AG”:



**Theater - AG** jetzt neu an unserer Schule

**Vorhang auf für DICH -**

**zeig was in DIR steckt !**

Tauche ein in andere Rollen,  
erfinde Geschichten und  
entdecke neue Seiten an DIR!

Offen für alle Neugierigen und  
kreativen Köpfe.

Interesse geweckt?  
Weitere Infos folgen!

## **„Fußball“**

### **Was wir tun:**

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Techniks Schulung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. In diesem Schuljahr wird eine Mannschaft, die sich hauptsächlich aus den AG-Teilnehmern zusammensetzt, an dem Wettkampf "Jugend trainiert für Olympia" und dem "Fritz-Walter-Cup" teilnehmen. Damit könnt ihr euch nicht nur untereinander, sondern auch im Wettkampf gegen andere Schulen messen. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

### **Möglicher Ertrag:**

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr neue Mitschüler kennenlernen und als Team zusammenwachsen.

## **Garten-AG**

### **Was wir tun:**

Unter bienenfreundlichen Aspekten pflegen wir die Grünflächen auf dem Schulgelände und lernen den Umgang mit Gartengeräten. Gemeinsam wird die Gestaltung der zur Verfügung stehenden Flächen unter Berücksichtigung der in den Sommermonaten tendenziell trockeneren Witterung geplant, geeignete Aussaaten recherchiert, der Boden aufbereitet, ausgesät, geerntet und weiter verarbeitet.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Gartentaugliche Kleidung.

### **Möglicher Ertrag:**

Kenntnisse von ökologischen Anbaumethoden, Pflanzenkunde.

## **„Jugend forscht“**

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen möglich**

### **Was wir tun:**

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/> Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

**„Klettern“****Was wir tun:**

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

**Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

**„Not in Mainz – Hinschauen und helfen“****Was wir tun:**

Wir wollen zunächst hinschauen und wahrnehmen, wo es Menschen in Mainz gibt, die unsere Hilfe benötigen. Im nächsten Schritt wollen wir Projekte durchführen oder anregen, um Hilfe zu leisten (z.B. Kochen für Obdachlose in der Pfarrer-Landvogt-Hilfe in Mainz).

### **Nötige Voraussetzungen:**

Freude am Einsatz für andere Menschen, Offenheit für die Begegnung mit Menschen, die hilfsbedürftig sind, Kreativität Beim Kochen: sicherer Umgang mit Küchengeräten.

### **Möglicher Ertrag:**

Das Gefühl, etwas Sinnvolles für andere Menschen getan zu haben.  
Spaß am Miteinander in der Gruppe und im Einsatz für andere.

## **„Tennis & Co“**

### **Was wir tun:**

Die AG „Tennis & Co“ richtet sich an alle Schüler der 7.-10. Klassen, die sich für Tennis interessieren. Uns stehen bei gutem Wetter zwei Sandplätze auf der Anlage des TSC Mainz zur Verfügung. Im Fokus stehen Spiel & Spaß, wobei das Erlernen von technischen Fähigkeiten ebenfalls ein wichtiger Bestandteil sein wird.

In den Wintermonaten (November-April) haben die Schüler die Möglichkeit sich in der kleinen Sporthalle, dem Foyer und im Pausenraum aufzuhalten.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Erste Erfahrungen im Tennis sind von Vorteil, aber kein Muss. Jeder Schüler benötigt einen eigenen Tennisschläger, wobei in den ersten Stunden auch ein Tennisschläger vom TSC ausgeliehen werden kann.

### **Möglicher Ertrag:**

Die Schüler vertiefen ihre technischen Fertigkeiten im Tennis und haben möglicherweise die Chance, als Teil der Schulmannschaft des Willigis gegen andere Schulen anzutreten.

## **„Williwinds (7up)“**

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen**

### **Was wir tun:**

Wir erarbeiten Stücke für Bläserorchester (und Schlagzeug) mit leichtem Schwierigkeitsgrad. Eine Intensivprobenphase mit einer Übernachtung (LMA Schloss Engers) findet einmal pro Jahr statt. Am Ende des Schuljahres wird die Arbeit im Jahreskonzert präsentieren. Weitere Auftritte nach Bedarf.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Fähigkeiten auf dem jeweiligen Instrument sollte jeder mitbringen, eigentlich im instr. Einzelunterricht begleitend vertiefen. Leider wird diese Voraussetzung mehr und mehr umgangen.

**KOSTEN : 65€ — für die Probetage.** Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Ihr werdet u.a. lernen im Ensemble zu spielen und aufeinander zu hören.



# Beschreibungen der AGs 25/26

## Klasse 9

---

### Montag, 9./10. Stunde

#### „Dungeons and Dragons – Abenteuer am Willigis“

**Was wir tun:**

Wir treffen uns wöchentlich in einer kleinen Gruppe und betreten eine Welt voller Abenteuer, Fantasie und Drachen! Dungeons and Dragons ist ein Brettspiel, das in den 70er Jahren das erste Mal veröffentlicht wurde und bis heute immer wieder durch neue Regeln, Monster und mystische Gegenstände erweitert wurde. Schreibt eure eigenen Charaktere und Geschichten und erlebt, wie sich diese in einer wandelnden Welt voller Freunde und Gefahren schlagen werden! All dies wird vom Geschichtenerzähler gesteuert, welcher die Richtung und den Ausgang von eurem Abenteuer lenken wird!

**Nötige Voraussetzungen:**

Fantasie! Mehr braucht man nicht!

**Möglicher Ertrag:**

Anregung zum kreativen Problem lösen, spaßiger Umgang Mathematik, ein wenig Schauspielerei und Förderung von Teambuilding Fähigkeiten!

#### „Fahrrad“

**Was wir tun:**

Ziel der Fahrrad-AG ist es, dass Schüler lernen ihre Fahrräder selbst zu reparieren und dabei ein technisches Sachverständnis erwerben. Ebenfalls werden von der AG auch Auftragsreparaturen an Rädern von Schülern und Lehrkräften durchgeführt. Die dabei entstehenden Einnahmen werden, nach Abzug der Materialkosten, für weitere Aktivitäten der AG verwendet. Darüber hinaus werden auch alle Themen rund um das Fahrrad, wie z.B. Planung von Fahrrad-Ausflügen, wie findet man ein zu einem passendes Rad, wie findet man ein günstiges Fahrrad, usw. behandelt.

Unterstützt wird die AG durch das in der Nähe der Schule befindliche Fahrradgeschäft „Radhaus“. Bei schönem Wetter werden auch regelmäßig kleinere Radtouren im Stadtgebiet von Mainz unternommen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Interesse an Fahrrädern und deren Technik und ein technisches Grundverständnis.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Technisches Verständnis der Räder und in der Lage zu sein, selbständig kleinere Reparaturen an einem Rad durchführen zu können.

## Flag-Football

**Was wir tun:**

Ihr seid im American Football oder wollt einfach mal eine neue Sportart ausprobieren? Dann seid ihr hier richtig! Wir werden uns mithilfe von einigen vereinfachten Spielformen an das Zielspiel Flag-Football herantasten. Auftretende technische und taktische Probleme werden wir besprechen und in Übungsformen beheben. Flag-Football entspricht den Regeln des Tackle Footballs, nur dass das Tackeln durch das Flagziehen ersetzt wird. Daher ist Flag-Football eine körperlose Variante des American Footballs.

**Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, Hallenschuhe / Lauf-, Kunstrasenschuhe (abhängig vom Wetter).

Um die Verletzungsgefahr möglichst gering zu halten sind die Regeln und Anweisungen des AG-Leiters unbedingt einzuhalten. Nichteinhalten der Regeln können zum Ausschluss führen!

Die AG ist für ein Schulhalbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Flag-Football ist eine Version des American Football und vor allem taktisch geprägt. Hier lernst du auch in Drucksituationen die Ruhe zu bewahren und unter körperlichen Belastung die richtigen Entscheidungen zu treffen. Ihr lernt verschiedene Positionen und Aufgaben im Team kennen. Nur durch eine gute Absprache und eine klare Rollenverteilung seid ihr im Team erfolgreich!

**Donnerstag, 9./10. Stunde, 14:40 – 16:00**

**Uhr\***

**\*bis auf die gekennzeichneten Ausnahmen**

## „Brettspiele und Co“

**Was wir tun:**

Welche Brett- und Gesellschaftsspiele kennst du?

Monopoly, Uno, Siedler von Catan, 5 Seconds, Poker, ...

Wir werden eure Lieblingsspiele spielen, aber auch neue Spiele ausprobieren.

Da wir im Pausenraum im Keller sein werden kann auch Billard, Darts oder Tischkicker gespielt werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest natürlich Spaß am Spielen haben und bereit sein, neue Spiele auszuprobieren, gewinnen wollen und verlieren können.

**Möglicher Ertrag:**

Du lernst neue Spiele kennen und wirst sowohl dein strategisches Geschick verbessern können, Teamgeist und deine Persönlichkeit stärken können.

## „Crafting AG“

In dieser PC Spiele Ag spielen wir die beiden PC Strategiespiele Starcraft 2 und Warcraft 3. Beide games sind schon etwas älter - zeichnen sich aber durch eine sehr taktische und strategische Tiefe aus und fordern sowohl Gehirn als auch eine geschickte Mausführung des Spielers.

Starcraft 2 ist ein Science-Fiction Spiel, bei dem man sich für eine von drei Alienrassen entscheiden kann, die trotz ihrer sehr unterschiedlichen Spielweise hervorragend ausbalanciert sind. Das Warcraft 3 Setting befindet sich in einer Fantasywelt mit Orks, Menschen, Untoten und Elfen, welche sich ebenfalls sehr unterschiedlich spielen. Im Unterschied zu Starcraft 2 gibt es hier noch die sogenannten Helden, welche über bestimmte Fähigkeiten verfügen. Beide Spiele eignen sich hervorragend für packende Mehrspielermatches gegeneinander – oder auch miteinander.

**Nötige Voraussetzungen:**

Keine

## „Fußball“

**Was wir tun:**

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Techniks Schulung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. In diesem Schuljahr wird eine Mannschaft, die sich hauptsächlich aus den AG-Teilnehmern zusammensetzt, an dem Wettkampf "Jugend trainiert für Olympia" und dem "Fritz-Walter-Cup" teilnehmen. Damit könnt ihr euch nicht nur untereinander, sondern auch im Wettkampf gegen andere Schulen messen. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

**Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

**Möglicher Ertrag:**

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr neue Mitschüler kennenlernen und als Team zusammenwachsen.

**Garten-AG****Was wir tun:**

Unter bienenfreundlichen Aspekten pflegen wir die Grünflächen auf dem Schulgelände und lernen den Umgang mit Gartengeräten. Gemeinsam wird die Gestaltung der zur Verfügung stehenden Flächen unter Berücksichtigung der in den Sommermonaten tendenziell trockeneren Witterung geplant, geeignete Aussaaten recherchiert, der Boden aufbereitet, ausgesät, geerntet und weiter verarbeitet.

**Nötige Voraussetzungen:**

Gartentaugliche Kleidung.

**Möglicher Ertrag:**

Kenntnisse von ökologischen Anbaumethoden, Pflanzenkunde.

**„Jugend forscht“**

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen möglich**

**Was wir tun:**

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/> Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren

mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

## **„Klettern“**

### **Was wir tun:**

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

### **Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

## Theater-AG:

# Theater - AG jetzt neu an unserer Schule



**Vorhang auf  
für DICH -**

**zeig was in  
DIR steckt !**

Tauche ein in andere Rollen,  
erfinde Geschichten und  
entdecke neue Seiten an DIR!

Offen für alle Neugierigen und  
kreativen Köpfe.

Interesse geweckt?  
Weitere Infos folgen!

## KSJ“ Klasse 9

### Was wir tun:

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

**Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.  
Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

**Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet.  
Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien! Die (kostenpflichtige) Mitgliedschaft in der Jugendgruppe ist obligatorisch!

**„Not in Mainz – Hinschauen und helfen“****Was wir tun:**

Wir wollen zunächst hinschauen und wahrnehmen, wo es Menschen in Mainz gibt, die unsere Hilfe benötigen. Im nächsten Schritt wollen wir Projekte durchführen oder anregen, um Hilfe zu leisten (z.B. Kochen für Obdachlose in der Pfarrer-Landvogt-Hilfe in Mainz).

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude am Einsatz für andere Menschen, Offenheit für die Begegnung mit Menschen, die hilfsbedürftig sind, Kreativität Beim Kochen: sicherer Umgang mit Küchengeräten.

**Möglicher Ertrag:**

Das Gefühl, etwas Sinnvolles für andere Menschen getan zu haben.  
Spaß am Miteinander in der Gruppe und im Einsatz für andere.

**„Tennis & Co“****Was wir tun:**

Die AG „Tennis & Co“ richtet sich an alle Schüler der 7.-10. Klassen, die sich für Tennis interessieren. Uns stehen bei gutem Wetter zwei Sandplätze auf der Anlage des TSC Mainz zur Verfügung. Im Fokus stehen Spiel & Spaß, wobei das Erlernen von technischen Fähigkeiten ebenfalls ein wichtiger Bestandteil sein wird.

In den Wintermonaten (November-April) haben die Schüler die Möglichkeit sich in der kleinen Sporthalle, dem Foyer und im Pausenraum aufzuhalten.

**Nötige Voraussetzungen:**

Erste Erfahrungen im Tennis sind von Vorteil, aber kein Muss. Jeder Schüler benötigt einen eigenen Tennisschläger, wobei in den ersten Stunden auch ein Tennisschläger vom TSC ausgeliehen werden kann.

**Möglicher Ertrag:**

Die Schüler vertiefen ihre technischen Fertigkeiten im Tennis und haben möglicherweise die Chance, als Teil der Schulmannschaft des Willigis gegen andere Schulen anzutreten.

## „WSO – Willigis Symphonie Orchester“

**Was wir tun:** Das Willigis Symphonie Orchester besteht in der Regel aus Schülerinnen und Schülern mit Instrumentalunterricht der Jahrgangsstufen 9 bis 13. Es bietet jedoch auch fortgeschrittenen Schülerinnen und Schülern aus niedrigeren Jahrgangsstufen die Möglichkeit des Orchesterspiels. Hier musizieren nun Streicher, Bläser und Schlagzeuger gemeinsam und bilden ein Symphonieorchester. Zu besonderen Anlässen werden Ensemblebesetzungen aus Holzbläsern, Blechbläsern oder Streichern gebildet.

**Nötige Voraussetzungen:** Das Repertoire besteht hauptsächlich aus Bearbeitungen klassisch-romantischer Symphonieorchesterliteratur, Filmmusik, Musical und Oratorium. Der Schwierigkeitsgrad liegt dabei im gehobenen Bereich. Ziel der Orchesterarbeit ist es, den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit zu geben, sich mit der Musikkultur auseinanderzusetzen und sie in vielfältiger Weise kennenzulernen. **Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.**

**Möglicher Ertrag:** Die Musikerinnen und Musiker sammeln während ihrer Zeit beim WSO reichlich Konzerterfahrungen. Ein Highlight des Schuljahres bildet das Jahreskonzert, das an verschiedenen Konzertorten, wie z. B. in der Alten Lokhalle, im Erbacher Hof oder in der Sporthalle des Willigis stattfindet. Aber auch die Mitgestaltung des alljährlichen Weihnachtskonzertes in der Altmünsterkirche, der Kulinarischen Hofserenade oder der Akademischen Abiturfeier gehören zu den Aufgaben des Orchesters. Die Ensemblebesetzungen treten regelmäßig im Landtag, in Altenheimen oder Umrahmungen des Bistums Mainz auf.

Darüber hinaus präsentiert sich das WSO auch multimedial, wie z. B. mit dem Crossover-Projekt „Nimm die Welt in die Hand“ (<https://www.youtube.com/channel/UCW2R3527Gg8YIZnZEMyLn9w>) oder dem Video-Projekt „WSO digital“ (<https://www.willigis-online.de/wso-digital>).

Austauschprogramme durch Partnerschaften über das Deutsch-Polnische Jugendwerk mit Polen (Frederic Chopin Musikschule Oppeln) und über Erasmus+ mit Italien (Istituto Comprensivo "Mons. Luigi Vitali" Bellano) ermöglichen den Musikerinnen und Musikern an Konzertreisen teilzunehmen. Zur Vorbereitung der Konzerte fährt das WSO jährlich für eine mehrtägige Arbeitsphase in die Landesmusikakademie Rheinland-Pfalz in Neuwied-Engers.

# Beschreibungen der AGs 25/26

## Klasse 10

---



### Donnerstag, 9./10. Stunde \*

**\*bis auf die gekennzeichneten Ausnahmen**

#### „Brettspiele und Co“

##### Was wir tun:

Welche Brett- und Gesellschaftsspiele kennst du?

Monopoly, Uno, Siedler von Catan, 5 Seconds, Poker, ...

Wir werden eure Lieblingsspiele spielen, aber auch neue Spiele ausprobieren.

Da wir im Pausenraum im Keller sein werden kann auch Billard, Darts oder Tischkicker gespielt werden.

##### Nötige Voraussetzungen:

Du solltest natürlich Spaß am Spielen haben und bereit sein, neue Spiele auszuprobieren, gewinnen wollen und verlieren können.

##### Möglicher Ertrag:

Du lernst neue Spiele kennen und wirst sowohl dein strategisches Geschick verbessern können, Teamgeist und deine Persönlichkeit stärken können.

#### „Crafting“

In dieser PC Spiele Ag spielen wir die beiden PC Strategiespiele Starcraft 2 und Warcraft 3. Beide games sind schon etwas älter - zeichnen sich aber durch eine sehr taktische und strategische Tiefe aus und fordern sowohl Gehirn als auch eine geschickte Mausführung des Spielers.

Starcraft 2 ist ein Science-Fiction Spiel, bei dem man sich für eine von drei Alienrassen entscheiden kann, die trotz ihrer sehr unterschiedlichen Spielweise hervorragend ausbalanciert sind. Das Warcraft 3 Setting befindet sich in einer Fantasywelt mit Orks, Menschen, Untoten und Elfen, welche sich ebenfalls sehr unterschiedlich spielen. Im Unterschied zu Starcraft 2 gibt es hier noch die sogenannten Helden, welche über bestimmte Fähigkeiten verfügen. Beide Spiele eignen sich hervorragend für packende Mehrspielermatches gegeneinander – oder auch miteinander.

##### Nötige Voraussetzungen:

Keine

## „Fußball“

### Was wir tun:

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Technikschiilung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. In diesem Schuljahr wird eine Mannschaft, die sich hauptsächlich aus den AG-Teilnehmern zusammensetzt, an dem Wettkampf "Jugend trainiert für Olympia" und dem "Fritz-Walter-Cup" teilnehmen. Damit könnt ihr euch nicht nur untereinander, sondern auch im Wettkampf gegen andere Schulen messen. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

### Nötige Voraussetzungen:

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

### Möglicher Ertrag:

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr neue Mitschiüler kennenlernen und als Team zusammenwachsen.

## Garten-AG

### Was wir tun:

Unter bienenfreundlichen Aspekten pflegen wir die Grünflächen auf dem Schulgelände und lernen den Umgang mit Gartengeräten. Gemeinsam wird die Gestaltung der zur Verfügung stehenden Flächen unter Berücksichtigung der in den Sommermonaten tendenziell trockeneren Witterung geplant, geeignete Aussaaten recherchiert, der Boden aufbereitet, ausgesät, geerntet und weiter verarbeitet.

### Nötige Voraussetzungen:

Gartentaugliche Kleidung.

### Möglicher Ertrag:

Kenntnisse von ökologischen Anbaumethoden, Pflanzenkunde.

## „Jugend forscht“

**\*ab 13:05 Uhr bzw. nach dem Mittagessen möglich**

### Was wir tun:

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

### Nötige Voraussetzungen:

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen,

die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/>  
Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

## „Klettern“

**Was wir tun:**

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

**Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

**Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

## „Not in Mainz – Hinschauen und helfen“

**Was wir tun:**

Wir wollen zunächst hinschauen und wahrnehmen, wo es Menschen in Mainz gibt, die unsere Hilfe benötigen. Im nächsten Schritt wollen wir Projekte durchführen oder anregen, um Hilfe zu leisten (z.B. Kochen für Obdachlose in der Pfarrer-Landvogt-Hilfe in Mainz).

### **Nötige Voraussetzungen:**

Freude am Einsatz für andere Menschen, Offenheit für die Begegnung mit Menschen, die hilfsbedürftig sind, Kreativität Beim Kochen: sicherer Umgang mit Küchengeräten.

### **Möglicher Ertrag:**

Das Gefühl, etwas Sinnvolles für andere Menschen getan zu haben.  
Spaß am Miteinander in der Gruppe und im Einsatz für andere.

## **„Tennis & Co“**

### **Was wir tun:**

Die AG „Tennis & Co“ richtet sich an alle Schüler der 7.-10. Klassen, die sich für Tennis interessieren. Uns stehen bei gutem Wetter zwei Sandplätze auf der Anlage des TSC Mainz zur Verfügung. Im Fokus stehen Spiel & Spaß, wobei das Erlernen von technischen Fähigkeiten ebenfalls ein wichtiger Bestandteil sein wird.

In den Wintermonaten (November-April) haben die Schüler die Möglichkeit sich in der kleinen Sporthalle, dem Foyer und im Pausenraum aufzuhalten.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Erste Erfahrungen im Tennis sind von Vorteil, aber kein Muss. Jeder Schüler benötigt einen eigenen Tennisschläger, wobei in den ersten Stunden auch ein Tennisschläger vom TSC ausgeliehen werden kann.

### **Möglicher Ertrag:**

Die Schüler vertiefen ihre technischen Fertigkeiten im Tennis und haben möglicherweise die Chance, als Teil der Schulmannschaft des Willigis gegen andere Schulen anzutreten.

## **„WSO – Willigis Symphonie Orchester“**

### **„WSO – Willigis Symphonie Orchester“**

**Was wir tun:** Das Willigis Symphonie Orchester besteht in der Regel aus Schülerinnen und Schülern mit Instrumentalunterricht der Jahrgangsstufen 9 bis 13. Es bietet jedoch auch fortgeschrittenen Schülerinnen und Schülern aus niedrigeren Jahrgangsstufen die Möglichkeit des Orchesterspiels. Hier musizieren nun Streicher, Bläser und Schlagzeuger gemeinsam und bilden ein Symphonieorchester. Zu besonderen Anlässen werden Ensemblebesetzungen aus Holzbläsern, Blechbläsern oder Streichern gebildet.

**Nötige Voraussetzungen:** Das Repertoire besteht hauptsächlich aus Bearbeitungen klassisch-romantischer Symphonieorchesterliteratur, Filmmusik, Musical und Oratorium. Der Schwierigkeitsgrad liegt dabei im gehobenen Bereich. Ziel der Orchesterarbeit ist es, den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit zu geben, sich mit der Musikkultur auseinanderzusetzen und sie in vielfältiger Weise kennenzulernen. **Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.**

**Möglicher Ertrag:** Die Musikerinnen und Musiker sammeln während ihrer Zeit beim WSO reichlich Konzerterfahrungen. Ein Highlight des Schuljahres bildet das Jahreskonzert, das an verschiedenen Konzertorten, wie z. B. in der Alten Lokhalle, im Erbacher Hof oder in der Sporthalle des Willigis stattfindet. Aber auch die Mitgestaltung des alljährlichen Weihnachtskonzertes in der Altmünsterkirche, der Kulinarischen Hofserenade oder der Akademischen Abiturfeier gehören zu den

Aufgaben des Orchesters. Die Ensemblebesetzungen treten regelmäßig im Landtag, in Altenheimen oder Umrahmungen des Bistums Mainz auf.

Darüber hinaus präsentiert sich das WSO auch multimedial, wie z. B. mit dem Crossover-Projekt „Nimm die Welt in die Hand“ (<https://www.youtube.com/channel/UCW2R3527Gg8YLZnZEMyLn9w>) oder dem Video-Projekt „WSO digital“ (<https://www.willigis-online.de/wso-digital>).

Austauschprogramme durch Partnerschaften über das Deutsch-Polnische Jugendwerk mit Polen (Frederic Chopin Musikschule Opatow) und über Erasmus+ mit Italien (Istituto Comprensivo "Mons. Luigi Vitali" Bellano) ermöglichen den Musikerinnen und Musikern an Konzertreisen teilzunehmen. Zur Vorbereitung der Konzerte fährt das WSO jährlich für eine mehrtägige Arbeitsphase in die Landesmusikakademie Rheinland-Pfalz in Neuwied-Engers.

## “Theater-AG”:

# Theater - AG jetzt neu an unserer Schule



**Vorhang auf  
für DICH -**

**zeig was in  
DIR steckt!**

Tauche ein in andere Rollen,  
erfinde Geschichten und  
entdecke neue Seiten an DIR!

Offen für alle Neugierigen und  
kreativen Köpfe.

Interesse geweckt?  
Weitere Infos folgen!

