

Beschreibungen der AGs Klasse 9

im 1. Halbjahr 2021/22 in alphabetischer Reihenfolge

"Darts & Co"

Was wir tun:

Darts bietet viele spannende Spiele. Wir spielen mit "steeldarts" (mit Stahlspitzen versehene Darts). Wir wollen feststellen, was ihr schon könnt, und das individuell verbessern, um den persönlichen Wurfstil zu finden. Dabei lernen wir die Grundlagen wie Stand und Wurftechnik. Je nach Corona-Situation ist es uns auch möglich, Billard oder Tischfußball und ähnliche Spiele zu trainieren.

Nötige Voraussetzungen:

Materialien sind in der Schule vorhanden. Wer schon einen Satz eigene Darts besitzt, kann diesen mitbringen. Besondere Größe und Sportlichkeit sind übrigens keine Voraussetzung. Für Anfänger (jeder kann irgendwie treffen) genauso gut geeignet wie für schon Fortgeschrittene (man kann immer dazulernen).

Möglicher Ertrag:

Fähigkeit zur Konzentration und Ausdauer, räumliche und körperliche Koordination, Leistung unter Druck erbringen können, direktes Erfolgserlebnis.

"Einführung in die Quanteninformatik "

Was wir tun:

Grundlagen der Quantenphysik, wie funktioniert Quanteninformatik?
Selber Quanten-Schaltkreise designen und simulieren, ein paar Experimente auf echten Quantencomputern.

Nötige Voraussetzungen:

Spaß am Lernen neuer Technologien, Geometrisches Verständnis, keine Angst vor abstrakteren Konzepten, kein Wissen über viel Mathematik nötig.

Möglicher Ertrag:

intuitives Verständnis für Quanteninformatik, Erfahrung mit der "IBM Quantum Experience" cloud.

„Fitness-Athletic-Freestyle“

Was wir tun:

Jungs, wir steigern gemeinsam eure konditionelle und koordinative Leistungsfähigkeit, kurz, wir trainieren eure Körper! Fitness bzw. Athletik besteht aus dem intelligenten und effektiven Zusammenschluss sportmotorischer Fähigkeiten und Fertigkeiten. Dementsprechend werde ich euch ins Kraft-, Schnelligkeits-, Ausdauer, und Beweglichkeitstraining einführen. In Zirkeln, Stationen Intervallen, Wettkampf- und Spielformen werden wir diese Elemente kombinieren. Langweilig wird's nicht. Trainiert hart und genießt den Erfolg!!!

Nötige Voraussetzungen:

Sportkleidung, Spaß an sportlicher Leistung, Herausforderung und Gemeinschaft, Durchhaltevermögen. Kosten für die Nutzung der Räume des „Fitness First“ je nach Teilnehmerzahl voraussichtlich 30 € pro Halbjahr.

Möglicher Ertrag:

Leistungssteigerung der Kraft, Schnelligkeit, Ausdauer, Beweglichkeit und der Koordination; effektiver, den gesamten Bewegungsapparat umfassender Muskelaufbau; Verbesserung der Körper- und Bewegungswahrnehmung; Wissensaufbau und Verständnisbildung hinsichtlich eines wirksamen Kraft, Schnelligkeits-, Ausdauer- und Beweglichkeitstrainings; Einblicke in die Trainings- und Bewegungswissenschaft.

„Fußball“**Was wir tun:**

"Das Runde muss ins Eckige." (Josef Sepp Herberger).

Außer Spaß, körperlicher Anstrengung und Techniks Schulung, wollen wir insbesondere den Teamgeist im Training und in Wettkämpfen fördern. Egal ob du Hobbykicker, Vereinsspieler oder der nächste Lionel Messi bist, wir werden gemeinsam Fußball spielen und jeden individuell fördern.

Nötige Voraussetzungen:

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe.

Möglicher Ertrag:

Neben der Verbesserung der technischen und mannschaftstaktischen Fähigkeiten, werdet ihr als Team zusammenwachsen.

„GCL – Co-Gruppenleiter“**Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag! In Klasse 9 kannst Du Co-Gruppenleiter werden! Dazu sprichst Du am besten im Vorfeld mit Herrn Balmes!

Nötige Voraussetzungen:

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und Verantwortung für eine Gruppe zu übernehmen und generell gute Laune.

Möglicher Ertrag:

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet. Als Co-Gruppenleiter lernst Du, Gruppen zu führen und was es bedeutet, Verantwortung zu übernehmen. Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien!

„Jugend forscht“

Was wir tun:

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

Nötige Voraussetzungen:

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du sollst auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/>

Die AG ist bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

„Juggdo“

Was wir tun:

Zwei Teams stehen sich auf dem Feld gegenüber, bewaffnet bis an die Zähne, mit Schild und Schwert. Ein paar versuchen es nur mit bloßen Händen. Die Ärmel hochgekrempelt, den Blick fest auf den Jugg in der Mitte gerichtet – dem Ball, den es zu erringen gilt. Wer wird als erster zum Jugg gelangen...wer wird den Jugg lang genug verteidigen...wer wird den Jugg in das Tor des Gegners versenken können.....während um ihn eine wilde Schlacht tobt?

Der „Weg des Jugg“ ist eine Mischung ausmittelalterlichen Ritterspielen, modernem Ballsport und ostasiatischen Kampfkünsten. Es ist ein Mannschaftssport, der nach festgelegten Regeln gespielt wird, dabei stehen Spielspaß, Achtsamkeit und Fairness klar im Vordergrund. Im Juggdo lernst du Teamgeist, Strategie und Taktik ebenso, wie den Umgang mit gepolsterten Waffen und den Gebrauch deines Köpfchens.

Hier hast du die Möglichkeit, Mut und Stärke in dir zu finden und gemeinsam mit deinem Team zu wachsen. Wie in jeder Sportart muss auch hierfür richtig geübt werden.

Nötige Voraussetzungen:

Keine Vorkenntnisse, Sportkleidung.

Möglicher Ertrag:

Juggdo ist darauf ausgelegt die Kommunikationsfähigkeit, sowie die Entwicklung von Körpergefühl, Selbstbewusstsein und Eigendisziplin in Kindern und Jugendlichen zu fördern. In diesem außergewöhnlichen Mannschaftssport lernen sie Teamgeist und Taktik ebenso, wie sich im Ringen zu behaupten und spielerisch ihr Geschick im Umgang mit gepolsterten Waffen auf die Probe zu stellen. Juggdo kann helfen...

- das Gleichgewichtsgefühl zu verbessern
- die Grob-, Fein- und Zielmotorik zu erhöhen
- die Auge-Hand Koordination auszubauen
- Ausdauer und Kraft zu trainieren
- Strategien zu entwickeln
- Aufmerksamkeit und Konzentrationsfähigkeit zu steigern
- zu lernen einander zu tolerieren und miteinander Ziele zu erreichen
- selbstbewusster zu werden und Erfolgserlebnisse zu haben
- übertriebenes Konkurrenzdenken, Rivalität und Aggressionen abzubauen

„KSJ“

Was wir tun:

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

Nötige Voraussetzungen:

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune. Wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

Möglicher Ertrag:

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien

„+ Kunst“

Was wir tun:

Eine Stunde Kunstunterricht pro Woche ist dir zu wenig? Dann ist dies deine Chance eigene kreative Ideen mit unserer Unterstützung in die Tat umzusetzen. Ob du dich für Film oder traditionelle Kunstformen, für digitales Malen oder Bearbeiten von Bildern interessierst, du ein Kunstwerk für das Schulgebäude oder für dich selbst erstellen möchtest: Wir unterstützen dich dabei.

Nötige Voraussetzungen:

Du hast Spaß am Erstellen von Bildern jeder Art? Ob mit Bleistift, Pinsel, Schere und Kleber oder digital? Du kombinierst gerne Materialien und formst Neues daraus? Du spielst vielleicht auch mit dem Gedanken Kunst LK zu wählen? Du bist hier genau richtig!

Möglicher Ertrag:

Du kannst dich kreativ entfalten und deine Fertigkeiten verbessern. Eine Ausstellung deiner Arbeiten im Schulhaus, aber unter Umständen auch außerhalb der Schule ist möglich. Die fertigen Arbeiten können bei Wettbewerben eingereicht werden. Du hältst am Ende der AG etwas in Händen, das du alleine geschaffen hast!

„MMORPG, gemeinsam planen und bestreiten“

Was wir tun:

Unter einem MMORPG versteht man ein „Massively Multiplayer Online Role-Playing Game“, also ein Rollenspiel, bei dem eine große Menge an Spielern gleichzeitig online agieren. Im Rahmen dieser AG analysieren wir nicht nur ein berühmtes MMORPG aus dem Jahr 2002, sondern planen unsere Truppe, erkunden gemeinsam die Spielwelt und ihre Geheimnisse und unterstützen einander bei der Lösung diverser In-Spiel-Rätsel.

Nötige Voraussetzungen:

Wenn du bereits Berührungspunkte mit Videospiele gemacht hast, insbesondere Multiplayer-Spielen mit Rollenspiel Elementen und Begriffe wie „Tank“, „DPS“ und „Support“ kennst, oder einfach nur ein Interesse daran hast, mehr darüber zu erfahren, dann bist du herzlich willkommen, dich unserer Abenteuertruppe anzuschließen. Es wird keine eigene Hardware benötigt, höchstens Kopfhörer, da wir die schuleigenen Rechner verwenden werden.

Möglicher Ertrag:

Wir analysieren fundamentale Spielmechaniken und planen unsere Charaktere akribisch unter dem Vorwand, die mathematischen Beziehungen zwischen den Attributen und den Folgerungen dieser zu erkunden. Jeder Teilnehmer wird motiviert, sich selbstständig mit der Materie zu beschäftigen und den Kurs des Abenteurers zu beeinflussen. Dabei wird jedem auch die Autonomie gegeben, sich alleine abzusetzen oder mit anderen Spielern seiner Wahl zu interagieren. Auch beschäftigen wir uns intensiv mit Themen der Wahrscheinlichkeitsrechnung und dem Client-Server-Modell der Informatik. Aber das wichtigste am gemeinsamen Spiel wird häufig übersehen: Wir haben eine schöne Zeit, gemeinsam.

„Not in Mainz – Hinschauen und helfen“

Was wir tun:

Zusammen mit Herrn Speck wollen wir zunächst hinschauen und wahrnehmen, wo es Menschen in Mainz gibt, die unsere Hilfe benötigen. Im nächsten Schritt wollen wir Projekte durchführen oder anregen, um Hilfe zu leisten (z.B. Kochen für Obdachlose in der Pfarrer-Landvogt-Hilfe in Mainz).

Nötige Voraussetzungen:

Freude am Einsatz für andere Menschen, Offenheit für die Begegnung mit Menschen, die hilfsbedürftig sind, Kreativität Beim Kochen: sicherer Umgang mit Küchengeräten.

Möglicher Ertrag:

Das Gefühl, etwas Sinnvolles für andere Menschen getan zu haben.
Spaß am Miteinander in der Gruppe und im Einsatz für andere.

"Schülerzeitung"

Was wir tun:

Wir schreiben Berichte über Schulveranstaltungen.
Wir recherchieren Themen, die gerade aktuell sind, und schreiben darüber Berichte oder Reportagen.
Wir gestalten das Layout unserer Schülerzeitung.
Wir akquirieren Firmen, die eine Anzeige bei uns schalten.

Nötige Voraussetzungen:

Du solltest dich gerne mit aktuellen Themen befassen und du solltest Spaß am Schreiben haben. Fehler korrigieren wir gemeinsam.

Möglicher Ertrag:

Unser Produkt ist eine mehrseitige Schülerzeitung mit ein bis zwei Werbeanzeigen.

„WSO – Willigis Symphonie Orchester“**Was wir tun:**

Musik erarbeiten!

Konzerte und Auftritte.

Arbeitsphase im Januar mit anschließender Konzertreise.

Nötige Voraussetzungen:

Instrumentale Vorkenntnisse mit regelmäßigem Einzelunterricht.

Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Erlebnis Musik. Gemeinsamer Erfolg.