

# Beschreibungen der AGs

## Klasse 5 und 6

im 2. Halbjahr 2019/20 in alphabetischer Reihenfolge  
Eine Übersicht der AGs nach Tagen, findest Du unten!

### „10-Finger-Schreiben +“

#### Was wir tun:

Mit Hilfe eines Programms wird das 10-Finger-System – also das blinde Tastschreiben auf einer Computertastatur – erlernt und geübt.

Nach etwa 40 Minuten Tippen bleiben nochmal 40 Minuten für Bewegung und Spiel. Bei schönem Wetter geht es dazu nach draußen.

#### Nötige Voraussetzungen:

Zugang zu einem E-Mail Account, Motivation, auch zuhause zu üben.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

#### Möglicher Ertrag:

Ob E-Mails, Chats, Texte oder Referate – jeder nutzt die Tastatur des PCs nahezu täglich. Das Erlernen des 10-Finger-Schreibsystems bringt zum einen den Vorteil schneller tippen zu können und zum anderen seine Fehler beim Schreiben am PC zu reduzieren. Der Spaß beim Üben aber auch beim anschließenden Spielen soll nicht zu kurz kommen!

### „Bewegungsspiele drinnen und draußen“

#### Was wir tun:

In unserer AG „Bewegungsspiele“ werden wir eine Vielzahl von Spielen, mit und ohne Ball, ausprobieren. Diese werden von einfachen Spielen mit sehr freien Bewegungsmöglichkeiten bis zu komplexen Spielen reichen, an welche wir uns schrittweise gemeinsam herantasten. Der Spaß und die Freude am gemeinsamen Bewegen sollen bei uns immer im Vordergrund stehen  
Wann immer das Wetter es zulässt, werden wir nach draußen gehen.

#### Nötige Voraussetzungen:

Du solltest Spaß am Sport und der Bewegung allgemein haben. Ebenso solltest du gerne in der Gruppe zusammenarbeiten und offen für neue Bewegungserfahrungen sein. Sportkleidung ist immer mitzubringen.  
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

#### Möglicher Ertrag:

Du bekommst die Möglichkeit viele neue Spiele und Bewegungserfahrungen auszuprobieren. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel.  
Wer weiß, vielleicht findest du deine neue Lieblingssportart!

## „Comic – Workshop“

### Was wir tun:

Im Comic-Workshop zeichnest du deinen eigenen Comic. Du wirst alles kennenlernen was dazu gehört: Figuren zeichnen, Geschichten ausdenken, texten und vieles mehr. Ob deine Geschichte ein Ministrip mit fünf Bildern oder mehrere Seiten lang wird, und ob deine Figuren mehr nach Micky Maus oder nach Manga aussehen, bestimmst du allein. Also, los mit Wham Boom Bang!

### Nötige Voraussetzungen:

Lust am Zeichnen! Außerdem: Bleistifte (HB, 2B) und Zeichenblock A3, Anspitzer, Radiergummi, Finelinerstifte (schwarz), schwarze Filzstifte, farbige (Bunt-) Stifte, Lineale.  
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### Möglicher Ertrag:

Du wirst deine Fähigkeiten im Zeichnen verbessern. Ich werde dir einen Batzen Tipps geben und dir viele Tricks verraten. Und am Ende wirst du eine hübsche, kleine Comicstory mit nach Hause nehmen.

## „Der Natur auf der Spur“

### Was wir tun:

Möchtest du ein Naturforscher werden? Dann bist du hier genau richtig. Es gibt in der Natur viel Spannendes zu entdecken. Um die Natur besser kennenzulernen, ziehen wir uns festes Schuhwerk an und besuchen die Mainzer Wälder, Wiesen, Felder und Stadtparks. Steht man mitten in der Natur und schaut sich um, ergeben sich eine Vielzahl von Fragen. Diese Fragen und Rätsel wollen wir gemeinsam klären und lösen.

Dazu steht uns das Naturhistorische Museum Mainz jederzeit zur Verfügung. Hier können wir entdecken, welche außergewöhnlichen oder sonderbaren Tiere und Pflanzen hier vor Millionen von Jahren gelebt haben oder heute noch leben

### Nötige Voraussetzungen:

Du solltest ein Interesse für Naturwissenschaftliches mitbringen und Spaß daran haben, dir verschiedene wissenschaftliche Fragen zu stellen. Außerdem brauchst Du feste Schuhe, um draußen unterwegs sein zu können.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### Möglicher Ertrag:

Du lernst viel über alltägliche Phänomene und erweiterst dein Wissen zu Tieren und Pflanzen.

Hier ein paar Beispiele:

Was bedeuten die Punkte auf einem Marienkäfer?

Woher der Wind weht?- Wind kennt jeder – wie aber kommt er zustande?

Insektenstaaten – Wieso sind sie super organisiert?

Warum summen Mücken?

Kondensstreifen am Himmel – künstliche Wolken?

## **„Die Katakomben des Willigis“**

### **Was wir tun:**

Sicherlich habt ihr alle schon das ein oder andere Gerücht über irgendwelche Räume oder Flure gehört, die im normalen Schulalltag nicht zugänglich sind. In dieser AG finden wir heraus, was die Wahrheit ist. Gibt es einen unterirdischen Gang zum Maria-Ward? Gibt es einen Raum unter dem Willigis-Platz? Wie viele unbenutzte Räume gibt es eigentlich? Bewaffnet mit Kamera, Stift und Block begeben wir uns auf die Suche und zeichnen uns einen Grundriss vom Willigis.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Geodreieck, Colloge-Block und Mäppchen (wenn möglich eine Digitalkamera).  
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Du wirst einer der ersten Schüler sein, die das Willigis komplett gesehen und erforscht haben.

## **„Einführung in die Welt von Microsoft-Office“**

### **Was wir tun:**

Wir erlernen Grundlagen im Umgang mit den Programmen Word, Excel und Powerpoint. Unter anderem erstellen wir Textdokumente mit Tabellen, Aufzählungen und verschiedenen Layouts. Im Bereich Excel üben wir einfache Rechnungen wie z.B. Durchschnittsberechnungen von Klassenarbeiten und erstellen eine persönlich Ausgabe- und Einnahme Liste vom Taschengeld. Abschließend erlernen wir das Erstellen von Powerpoint-Präsentationen.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Interesse an der Arbeit mit PC. Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Grundlagen im professioneller Umgang mit dem PC wie oben beschrieben.

## **„Fußball“**

### **Was wir tun:**

Übungen und Spiele zur Verbesserung der Technik im Hallenfußball. Einführung in die Regelkunde des Fußballs (jeder wird auch mal Schiedsrichter sein).

### **Nötige Voraussetzungen:**

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe gute Laune, auch wenn die anderen mal gewinnen.  
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Mit unserer Schule nehmen wir an Jugend trainiert für Olympia und am „Fritz-Walder-Cup“ teil. In der Fußball-AG werden hoffentlich Talente entdeckt!

## **„GCL“**

### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen.

Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend, wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben.

### **Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien!

## **„Handwerken“**

### **Was wir tun:**

Wir arbeiten mit verschiedenen Werkstoffen, vor allem Holz und üben grundlegende Techniken wie Sägen, Feilen, Bohren, Schrauben, Kleben, Nieten, ...

Zu Beginn werden wir leichtere Bausätze erstellen und dabei unser handwerkliches Geschick testen.

Später, evtl. im zweiten Halbjahr können wir dann ein gemeinsames Projekt angehen und etwas Größeres bauen, z.B. ein Spiel für die Pause, ein Fahrzeug oder ein Kunstwerk.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Interesse am Werken, Geduld und Ausdauer.

Die AG ist für ein gesamtes Schuljahr konzipiert und wird im Idealfall ein komplettes Schuljahr besucht.

### **Möglicher Ertrag:**

Du lernst wichtige handwerkliche Fähigkeiten, schulst Dein Vorstellungsvermögen und motorisches Geschick. Dabei erlebst Du, wie ein Produkt entsteht, das Du selbst erzeugt hast!

## **„Jugend forscht“ (für Halbtagschüler auch schon ab 13:05 Uhr)**

### **Was wir tun:**

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert.

Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische,

chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/>

Die AG ist für ein Halbjahr bzw. bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

#### **Möglicher Ertrag:**

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

## **„Klettern“**

#### **Was wir tun:**

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

#### **Nötige Voraussetzungen:**

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

#### **Möglicher Ertrag:**

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

## **"Kniffeln und Knobeln"**

#### **Was wir tun:**

Wir werden uns an verschiedensten Spielen und Knobeleyen versuchen, Rätsel lösen und gegen die Uhr und gegeneinander antreten in Teams oder Einzeln. Wir werden immer wieder neue Spiele testen und somit viele Herausforderungen und jede Menge Spaß erleben.

#### **Nötige Voraussetzungen:**

Spaß am Spielen und Knobeln, alleine und in Teams!

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

#### **Möglicher Ertrag:**

Wir werden immer wieder neue Spiele testen und somit viele Herausforderungen und jede Menge Spaß erleben.

## **„KSJ“**

### **Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen.

Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

### **Nötige Voraussetzungen:**

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend, wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

### **Möglicher Ertrag:**

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien!

## **„Lacrosse“**

### **Was wir tun:**

Wir lernen und spielen Lacrosse. Wir schulen dabei die Hand-Augen Koordination und die Motorik.

Gleichzeitig sorgen wir für eine sportliche Komponente innerhalb der nachmittäglichen Betreuung. Unser Ziel ist es, euch eine Möglichkeit zu geben, mit anderen zu lernen, aber euch auch mit anderen zu messen.

Vor allem geht es uns um das Erlernen von Grundtechniken, die für den Sport essentiell sind.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Für die AG selbst sind Sportsachen mitzubringen, auch Hallenschuhe.

Schläger und Bälle stehen an der Schule zur Verfügung.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Neben der obligatorischen Erfahrung und einer neu erlernten Technik, geht es bei der AG vor allem um die Stärkung eines Gruppengefühls. Der Teamsport Lacrosse bietet sich dabei wie viele andere Mannschaftssportarten an, jedoch kommt hier noch hinzu, dass alle Schüler das gleiche Level haben, dadurch gemeinsam wachsen und gemeinsam Erfolge erleben.

## **„Mainz-Fotografie“**

### **Was wir tun:**

In der Umgebung unserer Schule machen wir uns zunächst auf die Suche nach dem passenden Fotomotiv.

Dann bearbeiten wir unsere Fotos mit ganz verschiedenen Techniken. Von Collage bis Acrylmalerei ist alles denkbar.

**Nötige Voraussetzungen:**

Freude am Entdecken von Bildmotiven und Interesse am kreativen Arbeiten.

Für das Album, das am Ende aus der Sammlung aller Arbeiten erstellt wird, werden Kosten in der Höhe von etwa 10 € anfallen.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Schulung des Blicks und verschiedener Kreativer und künstlerischer Fähig- und Fertigkeiten.

**„Modellbau“****Was wir tun:**

In der AG werden anfangs gemeinsam kleinere Holzmodelle ( Bausätze mit Bauanleitung) gebaut. Dabei handelt es sich meist um Flugzeuge, Autos und Schiffe. Eine Auswahl findet sich auf der Homepage von Winkler Schulbedarf. Als Werkzeuge werden hauptsächlich verschiedene Sägen, Bohrer und Feilen verwendet. Die so hergestellten Bauteile werden dann mit Kleber und Schrauben zusammengefügt. Im zweiten Halbjahr können auch frei gewählte Modelle gebaut werden.

**Nötige Voraussetzungen:**

Interesse mit Säge, Bohrer, Feilen, Schraubenzieher, usw. umzugehen.

Je nach Modell belaufen sich die Materialkosten auf 10 bis 15 Euro pro Halbjahr.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Erfahrung im Umgang mit Werkzeugen. Nach Bauplänen Modelle bauen zu können. Jeder Schüler darf die von ihm gebauten Modelle mit nach Hause nehmen.

**"Origami"****Was wir tun:**

Aus Papier falten wir verschiedene Modelle kleiner Tiere. Schachteln, Blumen usw. Dabei lernt man einige Grundfalttechniken kennen.

**Nötige Voraussetzungen:**

Alles Material wird vom Ag-leiter gestellt! Es entstehen den Teilnehmern keine Kosten. Die AG eignet sich eher für Schüler die Ruhe und Entspannung suchen und etwas Ausdauer mitbringen.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

**Möglicher Ertrag:**

Jede Woche eine neue Faltanleitung und viele selbst angefertigte Modelle.

## **„Rechtschreibfuchse“**

### **Was wir tun:**

Wir stellen uns den Tücken der deutschen Rechtschreibung mit Kopf, Herz und Hand. Ihr sollt im wahrsten Sinne des Wortes "begreifen", was es mit Dehnung und Schärfung auf sich hat und verstehen, wie es zu Groß- und Kleinschreibung kommt. Hierzu vertiefen wir das im Unterricht Erlernete. Der Spaß darf bei all dem Buchstabengestöber natürlich nicht zu kurz kommen! Ihr wählt ein (lustiges? spannendes? fantastisches?) Jugendbuch, das wir gemeinsam lesen; hiervon leiten wir ein Regelwerk ab, das ihr anhand von Übungen testet, überprüft, trainiert; dies alles im Kreise von Gleichgesinnten, die erst am Anfang der "Rechtschreibfuchsreife" stehen und eurem jeweiligen Lerntempo angepasst.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Förderungsbedarf in Orthographie und die "Fuchsschläue" (Bereitschaft und Mut) sich Rechtschreibschwierigkeiten zu stellen. Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Am Ende wird dir als "Rechtschreibfuchs" bewusst: Rechtschreibung macht Sinn und bedeutet nicht Frust!

## **"Rund um die Welt"**

### **Was wir tun:**

Wir erkunden die Welt! Natürlich nicht durch echtes Reisen, aber auf verschiedenste Art. Wir schmökern, wir schauen Filme, wir spielen, werden kreativ, machen Phantasiereisen und vieles mehr. Hauptsache wir lernen andere Sitten, Bräuche, Kulturen und Besonderheiten anderer Länder kennen.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Du solltest offen und neugierig für das Kennenlernen fremder Lebensweisen und Kulturen sein. Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Du wirst verschiedenste Fragen „rund um die Welt“ klären können.

## **„Schmökern“**

### **Was wir tun:**

Warrior Cats, Gregs Tagebuch, Asterix, ....Einfach mal in unserer Bücherei im Lernzentrum stöbern oder das eigene Buch mitbringen, sich zurückziehen und schmökern. Aber auch zu schauen: Wie orientiere ich mich in der Bücherei? Wie schlage ich etwas nach? Die Schmöker AG ist eine Ruheinsel in unserem lauten Schulalltag und für Schüler gedacht, die einfach mal gerne Zeit zum Lesen haben und neugierig auf neue Bücher sind.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Ruhe und Spaß am Lesen.

### **Möglicher Ertrag:**

Du lernst neue Bücher kennen und kannst auch Empfehlungen an die anderen weiter geben.

## **„Stop Motion - unser Planet“**

### **Was wir tun:**

Wir sammeln zunächst Infos über unsere Erde: Bevölkerung, Klima, Umweltverschmutzung, Energie, Nachhaltigkeit. Dann planen wir Filmprojekte zu den Themen, die uns davon am meisten interessieren. Wir lernen, wie man einen Trickfilm plant und produziert und erstellen dann unsere individuellen Stop Motion Filme.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Fantasie, Geduld und Ausdauer, Interesse für Natur und Umweltschutz..

### **Möglicher Ertrag:**

Du lernst einiges über unseren Planeten und du lernst, Stop Motion Filme zu produzieren.

## **„Tischtennis“**

### **Was wir tun:**

Unsere AG unterteilt sich in eine Praxis- und Theoriestunde. In erster Linie geht es darum, dass ihr Schlagtechniken und Ballgefühl entwickelt. Der Spaß am Spiel soll aber nicht zu kurz kommen.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Die Materialien werden von der Schule gestellt. Es ist aber auf Dauer empfehlenswert, sich einen eigenen Schläger zu beschaffen, um fortgeschrittene Techniken zu erlernen. Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### **Möglicher Ertrag:**

Ihr lernt den Tischtennis-Sport lernen und entwickelt darüber hinaus z.B. koordinative Fähigkeiten. Außerdem wird das periphere Sehen trainiert.

## **„Töpfern und plastisches Gestalten“**

### **Was wir tun:**

In diesem Halbjahr wollen wir, eure zwei FSJlerinnen, uns zusammen mit euch ein wenig die Hände schmutzig machen – aber dann als Ergebnis praktische oder auch weniger praktische Tonarbeiten entstehen lassen. Ihr entscheidet selbst, ob ihr Figuren oder doch lieber Vasen für die Familie oder etwas ganz anderes aus Ton formen möchtet. Es sind hierbei keine Vorkenntnisse erforderlich. Nach dem Anfertigen eures Meisterstücks bemalt ihr dieses, damit es individuell und einmalig wird.

### **Nötige Voraussetzungen:**

Da wir den Ton und die Farben bereitstellen, bitten wir euch um einen Kostenbeitrag von etwa 10 Euro pro Halbjahr (dafür dürft ihr natürlich eure fertigen Produkte mitnehmen). Handwerkliches Geschick ist nicht unbedingt vonnöten – kreative Vorstellungen und Motivation werden euch zu eurem Kunstwerk führen.

### **Möglicher Ertrag:**

Vielleicht verbirgt sich ja doch ein ungeahntes Talent (nebst Fußball natürlich!) in euch. Einfach ausprobieren! Wir freuen uns auf euch.

## „Wettkampfspiele in der kleinen Halle“

### Was wir tun:

Du möchtest dich mit Anderen messen? Du möchtest gewinnen? Du möchtest die Herausforderung eingehen? Dann bist du hier genau richtig!

Völkerball, Quichi, Brennball, Zombiball, Seilspringen, Parteiball, Rugby, Bockspringen, ....

Lass dich darauf ein! Aber denk daran, wer sich auf einen Wettkampf nach klaren Regeln einlässt, wird nicht immer gewinnen. Kannst du auch verlieren?

### Nötige Voraussetzungen:

Sportsachen und Spaß am Wettkampf.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

### Möglicher Ertrag:

Spaß haben, gewinnen und verlieren können!

## „Willi Winds Junior“ (Donnerstag ab 13.15 Uhr)

Diese AG findet am Donnerstag ab 13.15 Uhr statt und dauert 45 Minuten. Ganztagschüler können nach dem Essen dazu stoßen und sich für diese AG von der AZ befreien lassen. Achtung: Ganztagschüler müssen dann für Donnerstag noch eine reguläre AG für die 9./10. Stunde wählen!)

Voraussetzung: Du spielst ein Blasinstrument, bringst gute technische Fertigkeiten mit, so dass Du mehrstimmig spielen kannst, hast schon Instrumentalunterricht und Lust mit anderen zusammen gute Musik zu machen. Am Ende des Schuljahres wird es u.a. ein Abschlusskonzert geben. Auch gibt es die Möglichkeit die Willi Winds im Laufe des Schuljahres kennenzulernen.

Bei Interesse bitten wir um Rücksprache mit Doris Jüttner ([djuettner-endres@willigis-online.de](mailto:djuettner-endres@willigis-online.de))

Montag, 9./10. Std	Dienstag, 9./10. Std.	Donnerstag, 9./10. Std.
10-Fingerschreiben + Bewegungsspiele Comic-Workshop Handwerken KSJ 6. Klassen Rund um die Welt Schmökern Tischtennis Töpfern	Comic-Workshop Einführung MS-Office Fußball Kniffeln und Knobeln Mainz-Fotografie Modellbau Origami Rechtschreibfuchse Schmökern Wettkampfspiele	Bewegungsspiele Der Natur auf der Spur Die Katakomben des Willigis GCL 5. Klassen GCL 6. Klassen Jugend forscht Klettern KSJ 5. Klassen Lacrosse Stop Motion – unser Planet Tischtennis Willi Winds Junior (13:15 – 14:00 Uhr)