

Beschreibungen der AGs Klasse 6 und Halbtagschüler Klasse 5

im 2. Halbjahr 2018/19 in alphabetischer Reihenfolge

Eine Übersicht der AGs nach Tagen, findest Du unten!

„10-Finger-Schreiben“

Was wir tun:

Mit Hilfe eines Programms wird das 10-Finger-System – also das blinde Tastschreiben auf einer Computertastatur – erlernt und geübt.

Nötige Voraussetzungen:

Zugang zu einem E-Mail Account ,Motivation, auch zuhause zu üben
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Ob E-Mails, Chats, Texte oder Referate – jeder nutzt die Tastatur des PCs nahezu täglich. Das Erlernen des 10-Finger-Schreibsystems bringt zum einen den Vorteil schneller tippen zu können und zum anderen seine Fehler beim Schreiben am PC zu reduzieren.

„Basketball“

Was wir tun:

Basketball... das ist Tempo, Durchsetzungsvermögen, Kampf, aber auch Fairness, Teamgeist und Respekt vor dem Gegner. An diese Sportart werden wir uns mithilfe von einigen vereinfachten kleinen Spielen herantasten.

Nötige Voraussetzungen:

Basketball ist für alle geeignet! Selbstverständlich sollt ihr motiviert mitmachen und bereit sein an eurer Spielfähigkeiten wie auch an euch selbst zu arbeiten.

Möglicher Ertrag:

Du lernst spielerisch in kleinen Schritten das Zielspiel Basketball kennen. Dabei wirst du deine individuellen Stärken für deine Mannschaft einsetzen und mit deinen Mitspielern kooperieren. Ein positiver Nebeneffekt ist auch die Verbesserung deiner Ausdauer und Schnelligkeit.

„Bewegungsspiele drinnen und draußen“

Was wir tun:

In unserer AG „Bewegungsspiele“ werden wir eine Vielzahl von Spielen, mit und ohne Ball, ausprobieren. Diese werden von einfachen Spielen mit sehr freien Bewegungsmöglichkeiten bis zu komplexen Spielen

reichen, an welche wir uns schrittweise gemeinsam herantasten. Der Spaß und die Freude am gemeinsamen Bewegen sollen bei uns immer im Vordergrund stehen
Wann immer das Wetter es zulässt, werden wir nach draußen gehen.

Nötige Voraussetzungen:

Du solltest Spaß am Sport und der Bewegung allgemein haben. Ebenso solltest du gerne in der Gruppe zusammenarbeiten und offen für neue Bewegungserfahrungen sein. Sportkleidung ist immer mitzubringen.
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Du bekommst die Möglichkeit viele neue Spiele und Bewegungserfahrungen auszuprobieren. Habe Spaß am Sport, sowohl in der Mannschaft, als auch im Einzel.
Wer weiß, vielleicht findest du deine neue Lieblingssportart!

„Comic – Bildergeschichten“

Was wir tun:

Wir zeichnen Figuren, Geschichten, Tiere, lernen und üben, wie man Mimik und Gestik in Bildern zum Ausdruck bringt. Wir erfinden eigene Bildergeschichten, legen dabei Ansichten und Abfolgen sinnvoll fest, illustrieren Gedichte und zeichnen Fantasiegeschichten.

Nötige Voraussetzungen:

Bleistifte (HB, 2B) und Zeichenblock A3.
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Du bekommst Übung im Zeichnen. Deine Fantasie wird angeregt.

„Der Natur auf der Spur“

Was wir tun:

Möchtest du ein Naturforscher werden? Dann bist du hier genau richtig. Es gibt in der Natur viel Spannendes zu entdecken. Um die Natur besser kennenzulernen, ziehen wir uns festes Schuhwerk an und besuchen die Mainzer Wälder, Wiesen, Felder und Stadtparks. Steht man mitten in der Natur und schaut sich um, ergeben sich eine Vielzahl von Fragen. Diese Fragen und Rätsel wollen wir gemeinsam klären und lösen.

Dazu steht uns das Naturhistorische Museum Mainz jederzeit zur Verfügung. Hier können wir entdecken, welche außergewöhnlichen oder sonderbaren Tiere und Pflanzen hier vor Millionen von Jahren gelebt haben oder heute noch leben

Nötige Voraussetzungen:

Du solltest ein Interesse für Naturwissenschaftliches mitbringen und Spaß daran haben, dir verschiedene wissenschaftliche Fragen zu stellen. Außerdem brauchst Du feste Schuhe, um draußen unterwegs sein zu können.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Du lernst viel über alltägliche Phänomene und erweiterst dein Wissen zu Tieren und Pflanzen.

Hier ein paar Beispiele:

Was bedeuten die Punkte auf einem Marienkäfer?

Woher der Wind weht?- Wind kennt jeder – wie aber kommt er zustande?

Insektenstaaten – Wieso sind sie super organisiert?

Warum summen Mücken?

Kondensstreifen am Himmel – künstliche Wolken?

„Fußball“**Was wir tun:**

Übungen und Spiele zur Verbesserung der Technik im Hallenfußball. Einführung in die Regelkunde des Fußballs (jeder wird auch mal Schiedsrichter sein).

Nötige Voraussetzungen:

Sportkleidung, saubere Hallenschuhe gute Laune, auch wenn die anderen mal gewinnen.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Mit unserer Schule nehmen wir an Jugend trainiert für Olympia und am „Fritz-Walder-Cup“ teil. In der Fußball-AG werden hoffentlich Talente entdeckt!

„GCL“**Was wir tun:**

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an, dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen.

Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

Nötige Voraussetzungen:

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend, wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der GCL zu bleiben.

Möglicher Ertrag:

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die GCL verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien!

„Gesellschaftsspiele“

Was wir tun:

Wir spielen verschiedene Brett- und Gesellschaftsspiele. Wie probieren dabei neue Spiele aus, deren Spielanleitung wir verstehen, oder bringen uns gegenseitig unsere Lieblingsspiele bei.

Nötige Voraussetzungen:

Wenn du also in deiner Freizeit mit Freunden und/oder der Familie gerne alle möglichen Arten von Gesellschaftsspielen spielst und Interesse daran hast, gemeinsam mit anderen Schülern neue Spiele kennen zu lernen, bist du in dieser AG genau richtig.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

In dieser AG wirst du viele verschiedene Gesellschaftsspiele kennen lernen und spielen.

„Gitarrenkurs für Anfänger“

Was wir tun:

Kennenlernen des Instrumentes, Melodiespiel, Übersicht der wichtigsten Akkorde. Liedbegleitung und Einstudierung von Popsongs und Volksliedern, Ensemblespiel.

Nötige Voraussetzungen:

Musikalische Vorkenntnisse, wenn möglich eine Gitarre, Spass und Neugierde am Erlernen eines der populärsten Instrumente!

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Motivierte Schüler sind in der Lage Melodien und Songs zu spielen .

„Handball“

Was wir tun:

Das Ziel dieser AG ist es, ein besseres Ballgefühl zu bekommen. Wir klären zusammen als Team was der Begriff „Koordination“ überhaupt bedeutet und warum jeder Handballspieler unbedingt ein gutes Ballgefühl braucht. Wir werden Rennen, Fangenspielen, Parkoure durchlaufen, sowie Klettern. Und das stets mit dem Handball an unsere Seite

Nötige Voraussetzungen:

Da wir nur 45 Minuten zur Verfügung haben, muss jeder Teilnehmer pünktlich jeden Montag um 13.45 Uhr umgezogen in der kleinen Gymnastikhalle sein.

Ihr sollt Begeisterung für die Sportart Handball mitbringen. Außerdem braucht ihr Sportbekleidung sowie Hallenschuhe.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend

Möglicher Ertrag:

Du verbesserst Deine koordinativen Fähigkeiten am Beispiel Handball. Ein lizenzierter Handballtrainer wird sowohl Spielanfängern sowie Fortgeschrittenen helfen, sich weiterzuentwickeln.

„Jugend forscht“

Was wir tun:

Du suchst Dir ein Experimentier-Thema aus dem Bereich Naturwissenschaft und Technik und forschst dazu alleine oder zusammen mit anderen. Dabei werden Experimente geplant, durchgeführt und dokumentiert. Wir Lehrer beraten und unterstützen euch dabei!

Nötige Voraussetzungen:

Hast du schon einmal Ideen zu nützlichen Erfindungen gehabt? Sind dir Dinge in der Natur aufgefallen, die du einmal näher beobachten wolltest? Hast du Lust, nach eigenen Vorstellungen z. B. biologische, chemische, physikalische oder andere Versuche zu planen und durchzuführen, um deine Fragen zu beantworten?

Du solltest auch anderen von deinen Erfindungen und Forschungsergebnissen berichten und möglichst am Wettbewerb Jugend forscht oder Schüler experimentieren teilnehmen wollen. Dann bist Du in der AG Jugend forscht genau richtig. Siehe auch: <http://www.willigis-online.de/profile/naturwissenschaftliches-willigis/ag-schueler-experimentieren-und-jugend-forscht/>

Die AG ist für ein Halbjahr bzw. bei Wettbewerbsteilnahme bis Ende Februar verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Du kannst Experimente planen, durchführen und dokumentieren lernen, Spaß am Experimentieren mit anderen zusammen haben, die besondere Atmosphäre beim Wettbewerb erleben und vielleicht sogar eine Platzierung erreichen oder einen Sonderpreis gewinnen.

„Klettern“

Was wir tun:

Ab in die 3. Dimension! Das Klettern ermöglicht wie fast keine andere Sportart sich aus der gewohnten „Ebene“ des Lebens und über die kleinen Problemchen des Alltags zu erheben. Warum? Weil ihr beim Klettern 100%ig fokussiert seid, eigene Grenzen ausloten könnt und diese in den meisten Fällen auch überschreitet. Durch das Klettern und speziell darauf zugeschnittene Übungen möchte ich mit euch einerseits die wichtigsten Kletter- und Sicherungstechniken erarbeiten aber andererseits auch eure Koordination, Körperspannung, Fitness und Flexibilität steigern. Dabei ist mir wichtig, euch möglichst individuell nach eurem Können und Interesse zu fördern und fordern!

Nötige Voraussetzungen:

Hallenschuhe, wer hat: Kletterschuhe. Wenn ihr glaubt, dass ihr Probleme mit der Höhe habt: erstmal Ausprobieren! Bei den meisten ändert sich die Sicht der Dinge nachdem sie sicher im Seil hängen.

Möglicher Ertrag:

Neben den positiven körperlichen Effekten des Trainings vermittelt das Klettern mit dem Partner Teamgeist und gegenseitiges Vertrauen.

„KSJ“

Was wir tun:

Wir sind Teil einer christlichen Jugendgruppe. Wir spielen Spiele verschiedenster Art, bieten aber auch an,

dem stressigen Schulalltag zu entfliehen und in der AG etwas entspannter die Zeit zu verbringen. Andererseits ist auch die Möglichkeit gegeben, dass man sich richtig austoben kann, wenn man einen ganzen Tag nur am Tisch gesessen und gearbeitet hat oder auch mal in Ruhe zu reden. Kurz: Ein Ausgleich zum Schulalltag!

Nötige Voraussetzungen:

Lust zum Spielen, Bereitschaft sich in die Gruppe einzufügen und generell gute Laune.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend, wünschenswert ist, dauerhaft Teil der Gemeinschaft der KSJ zu bleiben.

Möglicher Ertrag:

Aus der AG geht man immer mit guter Laune, man gewinnt gegebenenfalls neue Freundschaften mit Leuten, mit denen man zuvor vielleicht gar nichts zu tun hatte, denn die KSJ verbindet.

Highlight des Jahres ist unser Zeltlager in den Sommerferien!

„Lacrosse“

Was wir tun:

Wir lernen und spielen Lacrosse. Wir schulen dabei die Hand-Augen Koordination und die Motorik.

Gleichzeitig sorgen wir für eine sportliche Komponente innerhalb der nachmittäglichen Betreuung. Unser Ziel ist es, euch eine Möglichkeit zu geben, mit anderen zu lernen, aber auch mit anderen zu messen.

Vor allem geht es uns um das Erlernen von Grundtechniken, die für den Sport essentiell sind.

Nötige Voraussetzungen:

Für die AG selbst sind Sportsachen mitzubringen, auch Hallenschuhe.

Schläger und Bälle stehen an der Schule zur Verfügung.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Neben der obligatorischen Erfahrung und einer neu erlernten Technik, geht es bei der AG vor allem um die Stärkung eines Gruppengefühls. Der Teamsport Lacrosse bietet sich dabei wie viele andere Mannschaftssportarten an, jedoch kommt hier noch hinzu, dass alle Schüler das gleiche Level haben, dadurch gemeinsam wachsen und gemeinsam Erfolge erleben.

„Lesereise“

Was wir tun:

Hast du Lust auf eine Auszeit im Schulalltag? Bist du bereit für ein Abtauchen in andere, dir vielleicht noch unbekannte Welten? Dann begib dich mit uns auf "Lesereise"! In den Koffer packen wir Bücher, die Jungs interessieren und landen bequem auf den Sitzkissen der Schülerbibliothek. Ihr seid der Pilot, also entscheidet ihr, ob bzw. wann wir uns das jeweilige Buch gegenseitig vorlesen oder ob

Expeditionsmitglieder lieber im Stillen voranschreiten möchten. Da wir alle das gleiche Buch lesen, darf der Erfahrungsaustausch nicht fehlen: Wir lesen nicht nur, wir erleben die Bücher gemeinsam und tauschen uns darüber aus, Reisestation für Reisestation, bis wir am Ziel sind.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Nötige Voraussetzungen:

Keine! Und das macht diese Reise so unkompliziert. Falls du nicht schon jetzt ein Bücherfreund bist, wirst du danach einer sein.

Möglicher Ertrag:

Lesen und der Austausch von Leseerfahrungen ist immer bereichernd!
Ganz nebenbei verbesserst du dein Textverständnis, deine Rechtschreibung und sprachliche Ausdrucksfähigkeit; aber all das soll nicht ausschlaggebend sein ;)

„Mainz-Fotografie“**Was wir tun:**

In der Umgebung unserer Schule machen wir uns zunächst auf die Suche nach dem passenden Fotomotiv. Dann bearbeiten wir unsere Fotos mit ganz verschiedenen Techniken. Von Collage bis Acrylmalerei ist alles denkbar.

Nötige Voraussetzungen:

Freude am Entdecken von Bildmotiven und Interesse am kreativen Arbeiten.
Für das Album, das am Ende aus der Sammlung aller Arbeiten erstellt wird, werden Kosten in der Höhe von etwa 10 € anfallen.
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Schulung des Blicks und verschiedener Kreativer und künstlerischer Fähig- und Fertigkeiten.

„Modellbau“**Was wir tun:**

In der AG werden anfangs gemeinsam kleinere Holzmodelle (Bausätze mit Bauanleitung) gebaut. Dabei handelt es sich meist um Flugzeuge, Autos und Schiffe. Eine Auswahl findet sich auf der Homepage von Winkler Schulbedarf. Als Werkzeuge werden hauptsächlich verschiedene Sägen, Bohrer und Feilen verwendet. Die so hergestellten Bauteile werden dann mit Kleber und Schrauben zusammengefügt. Im zweiten Halbjahr können auch frei gewählte Modelle gebaut werden.

Nötige Voraussetzungen:

Interesse mit Säge, Bohrer, Feilen, Schraubenzieher, usw. umzugehen.
Je nach Modell belaufen sich die Materialkosten auf 10 bis 15 Euro pro Halbjahr.
Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Erfahrung im Umgang mit Werkzeugen. Nach Bauplänen Modelle bauen zu können. Jeder Schüler darf die von ihm gebauten Modelle mit nach Hause nehmen.

„Rechtschreibfuchse“

Was wir tun:

Wir stellen uns den Tücken der deutschen Rechtschreibung mit Kopf, Herz und Hand. Ihr sollt im wahrsten Sinne des Wortes "begreifen", was es mit Dehnung und Schärfung auf sich hat und verstehen, wie es zu Groß- und Kleinschreibung kommt. Hierzu vertiefen wir das im Unterricht Erlernte. Der Spaß darf bei all dem Buchstabengestöber natürlich nicht zu kurz kommen! Ihr wählt ein (lustiges? spannendes? fantastisches?) Jugendbuch, das wir gemeinsam lesen; hiervon leiten wir ein Regelwerk ab, das ihr anhand von Übungen testet, überprüft, trainiert; dies alles im Kreise von Gleichgesinnten, die erst am Anfang der "Rechtschreibfuchsreife" stehen und eurem jeweiligen Lerntempo angepasst.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Nötige Voraussetzungen:

Förderungsbedarf in Orthographie und die "Fuchsschläue" (Bereitschaft und Mut) sich Rechtschreibschwierigkeiten zu stellen

Möglicher Ertrag:

Am Ende wird dir als "Rechtschreibfuchs" bewusst: Rechtschreibung macht Sinn und bedeutet nicht Frust!

„Rudern“

Was wir tun:

Die Schüler werden an den Rudersport durch lizenzierte Trainerinnen und Trainer herangeführt. Das Training findet bei guten Bedingungen auf dem Rhein statt, andernfalls mit spezifischen Übungen im Krafraum des Mainzer RV.

Nötige Voraussetzungen:

Die Teilnahme an der AG ist aus versicherungsrechtlichen und organisatorischen Gründen nur über eine Mitgliedschaft im Verein „Schulruderzentrum Mainz e.V. (SRZ)“ möglich. Es fallen Kosten von 48,- Euro pro Jahr an. Das SRZ bietet dafür die Betreuung des AG-Termins, Trainingsangebote in den Ferien und an Wochenenden und Wettkampfvorbereitung und –durchführung. In erster Linie steht die Teilnahme am Schulwettbewerb „Jugend trainiert für Olympia“ in der Zielsetzung. Es können aber auch weitere Wettkämpfe besucht werden. Die Teilnehmer müssen im Besitz des Jugendschwimmabzeichens Bronze sein.

Um ein zielführendes Training anbieten zu können, muss der Zeitrahmen bis 17 Uhr ausgedehnt werden. Die AG ist für ein ganzes Schuljahr konzipiert und die Teilnahme für 1 Jahr verbindlich.

Möglicher Ertrag:

Rudern gehört zu den gesündesten Sportarten, da nahezu alle Muskelgruppen trainiert werden. Zum anderen ist der Mannschaftsgeist elementar wichtig, das geht schon beim gemeinsamen Boottragen vor dem eigentlichen Training los. Im Schulbereich werden im Schwerpunkt Mannschaftsboote gefahren, Vierer und Achter, so dass ein gemeinsames Erleben von Natur und Sport regelmäßig stattfindet. Im Rudern kann sich jeder auspowern, und sich über seine Erfolge freuen. Über kleinere und größere Wettkämpfe erwerben die Schüler Selbstbewusstsein und erfahren, dass sich regelmäßiges Training auszahlt.

„Selbstverteidigung“

Was wir tun:

Wir lernen Techniken und Regeln der Selbstverteidigung, also der Abwehr oder Vermeidung von verbalen oder körperlichen Angriffen.

Nötige Voraussetzungen:

Bequeme Kleidung bzw. Sportsachen.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Stärkung der Persönlichkeit und des Selbstwertgefühls, Sensibilität im Umgang miteinander.

„Schmökern“

Was wir tun:

Warrior Cats, Gregs Tagebuch, Asterix,Einfach mal in unserer Bücherei im Lernzentrum stöbern oder das eigene Buch mitbringen, sich zurückziehen und schmökern. Aber auch zu schauen: Wie orientiere ich mich in der Bücherei? Wie schlage ich etwas nach? Die Schmöcker AG ist eine Ruheinsel in unserem lauten Schulalltag und für Schüler gedacht, die einfach mal gerne Zeit zum Lesen haben und neugierig auf neue Bücher sind.

Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Nötige Voraussetzungen:

Ruhe und Spaß am Lesen.

Möglicher Ertrag:

Du lernst neue Bücher kennen und kannst auch Empfehlungen an die anderen weiter geben.

„Stop Motion - unser Planet“

Was wir tun:

Wir sammeln zunächst Infos über unsere Erde: Bevölkerung, Klima, Umweltverschmutzung, Energie. Nachhaltigkeit. Dann planen wir Filmprojekte zu den Themen, die uns davon am meisten interessieren. Wir lernen, wie man einen Trickfilm plant und produziert und erstellen dann unsere individuellen Stop Motion Filme.

Nötige Voraussetzungen:

Fantasie, Geduld und Ausdauer, Interesse für Natur und Umweltschutz..

Möglicher Ertrag:

Du lernst einiges über unseren Planeten und du lernst, Stop Motion Filme zu produzieren.

„Tischtennis“

Was wir tun:

Unsere AG unterteilt sich in eine Praxis- und Theoriestunde. In erster Linie geht es darum, dass ihr Schlagtechniken und Ballgefühl entwickelt. Der Spaß am Spiel soll aber nicht zu kurz kommen.

Nötige Voraussetzungen:

Die Materialien werden von der Schule gestellt. Es ist aber auf Dauer empfehlenswert, sich einen eigenen Schläger zu beschaffen, um fortgeschrittene Techniken zu erlernen. Die AG ist für ein Halbjahr verpflichtend.

Möglicher Ertrag:

Ihr lernt den Tischtennis-Sport lernen und entwickelt darüber hinaus z.B. koordinative Fähigkeiten. Außerdem wird das periphere Sehen trainiert.

„Töpfern und plastisches Gestalten“

Was wir tun:

In diesem Halbjahr wollen wir, eure zwei FSJlerinnen, uns zusammen mit euch ein wenig die Hände schmutzig machen – aber dann als Ergebnis praktische oder auch weniger praktische Tonarbeiten entstehen lassen. Ihr entscheidet selbst, ob ihr Figuren oder doch lieber Vasen für die Familie oder etwas ganz anderes aus Ton formen möchtet. Es sind hierbei keine Vorkenntnisse erforderlich. Nach dem Anfertigen eures Meisterstücks bemalt ihr dieses, damit es individuell und einmalig wird.

Nötige Voraussetzungen:

Da wir den Ton und die Farben bereitstellen, bitten wir euch um einen Kostenbeitrag von etwa 10 Euro pro Halbjahr (dafür dürft ihr natürlich eure fertigen Produkte mitnehmen). Handwerkliches Geschick ist nicht unbedingt vonnöten – kreative Vorstellungen und Motivation werden euch zu eurem Kunstwerk führen.

Möglicher Ertrag:

Vielleicht verbirgt sich ja doch ein ungeahntes Talent (nebst Fußball natürlich!) in euch. Einfach ausprobieren! Wir freuen uns auf euch.

Montag, 8. Std	Dienstag, 8. Std.	Mittwoch, 8. Std.	Donnerstag, 9./10.
10-Fingerschreiben Comic – Bildergesch. Gesellschaftsspiele Handball Lesereise	Fußball Mainz-Fotographie Modellbau Schmökern Selbstverteidigung KSJ (nur 6. Klassen)	Basketball Fußball Gitarrenkurs f.A. Rechtschreibfächse Töpfern u. plast. G	Bewegungsspiele Der Natur auf d. S. Jugend forscht Klettern Lacrosse Rudern Stop Motion – unser P. Tischtennis GCL (nur 6. Klassen)